

【表紙】

【提出書類】 有価証券報告書

【根拠条文】 金融商品取引法第24条第1項

【提出先】 関東財務局長

【提出日】 平成28年3月22日

【事業年度】 第19期(自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)

【会社名】 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社

【英訳名】 GungHo Online Entertainment, Inc.

【代表者の役職氏名】 代表取締役社長CEO 森下 一喜

【本店の所在の場所】 東京都千代田区丸の内三丁目8番1号

【電話番号】 03 - 6895 - 1650

【事務連絡者氏名】 取締役CFO財務経理本部長 坂井 一也

【最寄りの連絡場所】 東京都千代田区丸の内三丁目8番1号

【電話番号】 03 - 6895 - 1650

【事務連絡者氏名】 取締役CFO財務経理本部長 坂井 一也

【縦覧に供する場所】 株式会社東京証券取引所
(東京都中央区日本橋兜町2番1号)

第一部 【企業情報】

第1 【企業の概況】

1 【主要な経営指標等の推移】

(1) 連結経営指標等

回次		第15期	第16期	第17期	第18期	第19期
決算年月		平成23年12月	平成24年12月	平成25年12月	平成26年12月	平成27年12月
売上高	(百万円)	9,607	25,821	163,060	173,069	154,329
経常利益	(百万円)	1,545	9,355	90,104	93,524	72,606
当期純利益	(百万円)	1,657	8,209	54,768	62,038	43,432
包括利益	(百万円)	1,276	8,544	58,013	59,440	42,140
純資産額	(百万円)	10,794	19,391	77,428	131,203	90,356
総資産額	(百万円)	14,200	25,085	125,390	161,081	108,078
1株当たり純資産額	(円)	6.50	14.29	64.69	112.32	92.28
1株当たり当期純利益	(円)	1.44	7.14	47.56	54.02	41.40
潜在株式調整後1株 当たり当期純利益	(円)	1.44	7.13	47.54		41.39
自己資本比率	(%)	52.6	65.5	59.4	80.0	81.9
自己資本利益率	(%)	24.2	68.7	120.4	61.0	39.9
株価収益率	(倍)	12.09	12.11	15.92	8.16	7.95
営業活動による キャッシュ・フロー	(百万円)	1,716	6,134	85,830	40,292	37,231
投資活動による キャッシュ・フロー	(百万円)	911	1,836	42,957	1,950	41,173
財務活動による キャッシュ・フロー	(百万円)	626	153	225	5,647	83,772
現金及び現金同等物の 期末残高	(百万円)	5,561	10,209	53,936	86,978	81,393
従業員数 〔外、平均臨時 雇用者数〕	(名)	957 〔53〕	985 〔56〕	1,005 〔82〕	971 〔88〕	991 〔109〕

- (注) 1. 売上高には、消費税等は含まれておりません。
2. 従業員数の〔外書〕は、臨時従業員の年間平均雇用人数であります。
3. 第15期より、株式会社アクワイア及びその連結子会社1社が連結子会社となりました。なお、みなし取得日を平成23年12月31日としております。
4. 第17期より、株式会社グラスホッパー・マニファクチュアが連結子会社となりました。取得日は平成25年2月1日となっております。
5. 第17期より、GGF B.V.が連結子会社となり、Kahon 3 Oyが持分法適用の関連会社となりました。なお、みなし取得日を平成25年11月1日としております。
6. 第17期において、Overdriver Game Technologies Ltd.は清算終了しております。
7. 第18期においてGGF B.V.が連結の範囲から、Kahon 3 Oyが持分法適用の範囲からそれぞれ除外されております。
8. 第18期においてGungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd.及びPlayPhone, Inc.が連結子会社となっております。
9. 当社は平成25年4月1日付で普通株式1株につき10株の割合、平成25年7月1日付で普通株式1株につき10株の割合、平成26年1月1日付で普通株式1株につき100株の割合で株式分割を行っております。これに伴い、第15期の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、1株当たり純資産額、1株当たり当期純利益及び潜在株式調整後1株当たり当期純利益を算定しております。
10. 第17期より、金額の表示単位を千円単位から百万円単位へ変更しております。なお、比較を容易にするため第16期以前の金額についても百万円単位に組替えて表示しております。
11. 第18期の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式が存在しないため記載しておりません。
12. 第19期においてGungHo Gamania Co., Limitedが連結子会社となっております。
13. 第19期における純資産額及び総資産額の大幅な減少は、主に自己株式の取得等によるものであります。

(2) 提出会社の経営指標等

回次		第15期	第16期	第17期	第18期	第19期
決算年月		平成23年12月	平成24年12月	平成25年12月	平成26年12月	平成27年12月
売上高	(百万円)	7,505	22,985	158,778	168,986	148,475
経常利益	(百万円)	748	9,899	92,419	96,067	75,557
当期純利益	(百万円)	764	8,929	57,750	62,549	45,934
資本金	(百万円)	5,331	5,332	5,338	5,338	5,338
発行済株式総数	(株)	114,941	114,981	11,520,100	1,152,010,000	1,057,892,400
純資産額	(百万円)	4,419	13,351	71,113	128,002	90,669
総資産額	(百万円)	6,405	17,718	116,886	154,716	105,699
1株当たり純資産額	(円)	3.84	11.61	61.73	111.53	94.32
1株当たり配当額 (内、1株当たり 中間配当額)	(円)	()	()	2.5 ()	3.0 ()	4.5 ()
1株当たり当期純利益	(円)	0.66	7.77	50.15	54.46	43.78
潜在株式調整後 1株当たり当期純利益	(円)	0.66	7.75	50.13		43.77
自己資本比率	(%)	69.0	75.4	60.8	82.7	85.6
自己資本利益率	(%)	18.7	100.5	136.7	62.8	42.0
株価収益率	(倍)	26.22	11.14	15.09	8.10	7.51
配当性向	(%)			5.0	5.5	10.3
従業員数 〔外、平均臨時 雇用者数〕	(名)	221 〔33〕	263 〔39〕	315 〔63〕	345 〔66〕	366 〔74〕

(注) 1. 売上高には、消費税等は含まれておりません。

2. 従業員数欄の〔外書〕は、臨時従業員の年間平均雇用人数であります。

3. 当社は平成25年4月1日付で普通株式1株につき10株の割合、平成25年7月1日付で普通株式1株につき10株の割合、平成26年1月1日付で普通株式1株につき100株の割合で株式分割を行っております。これに伴い、第15期の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、1株当たり純資産額、1株当たり配当額(内1株当たり中間配当額)、1株当たり当期純利益及び潜在株式調整後1株当たり当期純利益を算定しております。

4. 第17期より、金額の表示単位を千円単位から百万円単位へ変更しております。なお、比較を容易にするため第16期以前の金額についても百万円単位に組替えて表示しております。

5. 第18期の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式が存在しないため記載しておりません。

6. 第19期の1株当たり配当額4.5円には、東京証券取引所市場第一部への市場変更に関する記念配当1.5円を含んでおります。

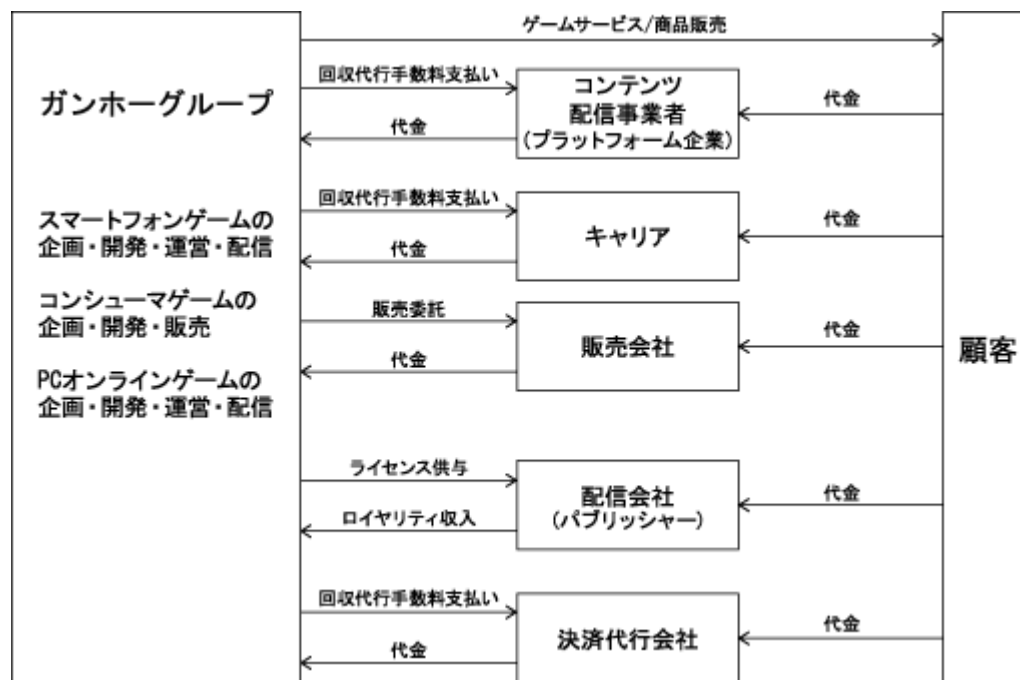
7. 第19期における純資産額及び総資産額の大幅な減少は、主に自己株式の取得等によるものであります。

2 【沿革】

年月	概要
平成10年7月	ネットオークションサービスの提供を目的として、東京都中央区日本橋箱崎24番1号にオンセール株式会社(資本金650,000千円)を設立
平成12年6月	本社を東京都渋谷区初台一丁目53番6号に移転
平成12年10月	オークションシステム等をASP方式にて提供する事業へ事業方針を変更
平成14年8月	商号をガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社に変更 主な事業内容をオンラインゲームサービスへ変更
平成15年4月	本社を東京都千代田区神田錦町一丁目16番に移転
平成16年4月	株式会社ゲームアーツとオンラインゲーム共同開発に係る業務提携
平成16年5月	株式会社ゲームアーツに対して資本参加
平成17年3月	大阪証券取引所ヘラクレス(現東京証券取引所JASDAQ(スタンダード))市場へ上場
平成17年5月	本社を東京都千代田区有楽町一丁目2番2号に移転
平成17年10月	ポータルサイト運営配信を目的とする子会社ガンホー・モード株式会社を東京都千代田区に設立
平成17年11月	オンラインゲーム共同開発を目的とする株式会社ゲームアーツの株式を追加取得し、子会社化
平成18年8月	オンラインテーマパーク「ガンホーゲームズ」正式サービス開始
平成19年10月	コンシューマゲーム事業を目的とするガンホー・ワークス株式会社を東京都千代田区に設立
平成20年4月	現物出資による第三者割当増資によりGRAVITY Co.,Ltd.株式を取得し、子会社化
平成20年5月	子会社ガンホー・モード株式会社を吸収合併
平成21年11月	本社を東京都千代田区三番町3番地10に移転
平成21年12月	子会社ガンホー・ワークス株式会社のコンシューマ事業を譲受
平成23年10月	株式会社アクワイアの株式を取得し、子会社化
平成24年5月	本社を東京都千代田区丸の内三丁目8番1号に移転
平成25年2月	コンシューマゲーム事業を目的とする株式会社グラスホッパー・マニファクチュアを東京都千代田区に設立
平成25年4月	ソフトバンク株式会社(現ソフトバンクグループ株式会社)が当社の親会社となる
平成25年10月	ソフトバンク株式会社(現ソフトバンクグループ株式会社)と共同でSupercell Oyの株式の51%を取得
平成26年8月	GGF B.V.を通じて間接的に所有していたSupercell Oyの持分をソフトバンク株式会社(現ソフトバンクグループ株式会社)に売却
平成26年9月	シンガポールにGungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd.を設立
平成26年10月	PlayPhone, Inc.の株式を取得し、子会社化
平成27年6月	ソフトバンク株式会社(現ソフトバンクグループ株式会社)が当社の親会社からその他の関係会社に変更
平成27年9月	東京証券取引所JASDAQ(スタンダード)から同取引所市場第一部へ市場を変更
平成27年12月	香港にGungHo Gamania Co.,Limitedを設立

3 【事業の内容】

当社グループは、当社及び当社の連結子会社16社の計17社で構成されております。主にインターネットを介したオンラインゲームを中心にサービスを展開しております。事業の系統図及び事業内容は以下のとおりであります。



当社グループは、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信を行っております。ゲームユーザーは、ゲーム内で使用できるアイテムを購入し、コンテンツ配信事業者（プラットフォーム企業）を通じたクレジットカード決済、プリペイドカードでの決済、又は携帯電話キャリアを通じた決済等の集金代行により利用料を徴収しております。スマートフォンゲームにおける当社グループの主力商品は「パズドラ」、「サモンズボード」、「ディバインゲート」、「ケリ姫スイーツ」等となっております。

また、家庭用ゲーム機向け及び携帯型ゲーム専用機向けゲームソフトの企画・開発・販売等を行っております。当社グループは、ゲームソフトを制作し、卸売社や小売店を通じお客様へ販売しております。また、家庭用ゲーム機のインターネット接続が可能になったことから、ダウンロード配信によるゲームコンテンツの販売等も行っております。その他、当社グループが企画・開発したPCオンラインゲームの配信・運営を行っております。オンラインゲームの利用者（一般ユーザー）から、月額利用料又はアイテム課金による利用料を徴収しております。なお、当社グループが配信・運営するオンラインゲームのうち、ライセンス使用許諾を受けたゲームコンテンツに関しては、個別契約に基づき、売上金額に対するライセンス使用料の支払いを行っております。

また、当社グループが企画・開発したゲームを海外展開する場合には、当社グループ各社を通じて又は現地の配信会社（パブリッシャー）へライセンス供与を行い、地域ごとのユーザー特性や嗜好に合わせ、配信・運営を行っております。この際には、現地の配信会社（パブリッシャー）より、個別契約に基づき、ライセンス許諾に伴うライセンスフィーを受け取るほか、売上金額に対するロイヤリティを徴収しております。

PCオンラインゲームにおける当社グループの主力商品は「ラグナロクオンライン」、「エミル・クロニクル・オンライン」等となっております。

なお、当社のその他の関係会社はソフトバンクグループ株式会社、合同会社ハーティスであります。

4 【関係会社の状況】

(1) その他の関係会社

名称	住所	資本金又は 出資金	主な事業 の内容	議決権の被所有 割合(注)2	関係内容
ソフトバンクグループ株式会社	東京都港区	238,772百万円	純粋持株会社	28.41% (7.65%)	同社の従業員1名が 当社の取締役を兼任 しております。
合同会社ハーティス	東京都品川区	1百万円	投資業	22.20%	当社の取締役1名が 同社の職務執行者を 兼任しております。

- (注) 1. ソフトバンクグループ株式会社は有価証券報告書を提出しております。
2. 議決権の被所有割合の()内は間接被所有割合を内数で示しております。

(2) 連結子会社

名称	住所	資本金又は 出資金	主要な事業 の内容	議決権の所有 割合(注)4	関係内容
GRAVITY Co.,Ltd.	大韓民国ソウル特別市	3,474百万 ウォン	PCオンラインゲー ム、スマートフォ ンゲームの企画・ 開発・運営・配信	59.31%	当社がライセンシー 役員の兼任 3名
NEOCYON, Inc.	大韓民国ソウル特別市	964百万 ウォン	スマートフォ ンゲームの企画・開 発・運営・配信	96.11% (96.11%)	当社がライセンサー 役員の兼任 1名
GRAVITY Interactive, Inc.	アメリカ合衆国 カリフォルニア州	40千米ドル	PCオンラインゲー ムの運営・配信	100.00% (100.00%)	役員の兼任 1名
GungHo Online Entertainment America, Inc.	アメリカ合衆国 カリフォルニア州	300千米ドル	スマートフォ ンゲーム、コン シューマゲームの 企画・開発・運 営・配信・販売	100.00%	資金の貸付 役員の兼任 2名
GungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd.(注)1	シンガポール共和国	66百万 シンガポールドル	持株会社	100.00%	役員の兼任 2名
PlayPhone, Inc.	アメリカ合衆国 カリフォルニア州	2千米ドル	グローバルピリン グサービスの提供	70.00% (70.00%)	役員の兼任 1名
GungHo Gamanian Co., Limited (注)1	中華人民共和国 香港特別行政区	5,000千米ドル	スマートフォ ンゲーム等の配信・ 運営	51.00%	役員の兼任 1名
株式会社ゲームアーツ	東京都千代田区	78百万円	PCオンラインゲー ム、コンシューマ ゲームの企画・開 発・販売	100.00%	ゲーム開発委託 役員の兼任 2名
株式会社アクワイア	東京都千代田区	119百万円	スマートフォ ンゲーム、コン シューマゲームの 企画・開発・運 営・配信・販売	50.07%	ゲーム開発委託 役員の兼任 3名
株式会社グラスホッパー・ マニファクチュア	東京都千代田区	50百万円	コンシューマゲー ムの企画・開発	100.00%	ゲーム開発委託 債務保証 役員の兼任 2名
その他6社(注)3					

- (注) 1. GungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd.及びGungHo Gamanian Co., Limitedは特定子会社であります。
2. 前連結会計年度まで連結子会社であった株式会社ゼロディブは、同社の全株式を売却したことに伴い、当連結会計年度において連結の範囲から除外しております。
3. その他6社のうち、GRAVITY Co.,Ltd.の子会社が2社、PlayPhone, Inc.の子会社が4社含まれております。
4. 議決権の所有割合の()内は間接所有割合を内数で示しております。

5 【従業員の状況】

(1) 連結会社の状況

平成27年12月31日現在

従業員数(名)	991 〔109〕
---------	--------------

- (注) 1. 従業員数は、当社グループから当社グループ外への出向者を除き、当社グループ外から当社グループへの出向者を含む就業人員数であります。
2. 従業員数の〔外書〕は、臨時従業員の年間平均雇用人員であります。
3. 臨時従業員には、アルバイト及び派遣社員等が含まれております。
4. 当社グループは、単一セグメントであるため、セグメント情報に関連付けて記載しておりません。

(2) 提出会社の状況

平成27年12月31日現在

従業員数	平均年齢	平均勤続年数	平均年間給与
366名 〔74名〕	37歳 5ヶ月	5年 5ヶ月	6,320千円

- (注) 1. 従業員数は、当社から他社への出向者を除き、他社から当社への出向者を含む就業人員数であります。
2. 平均年間給与は、基準外賃金等を含んでおります。
3. 従業員数の〔外書〕は、臨時従業員の年間平均雇用人員であります。
4. 臨時従業員には、アルバイト及び派遣社員等が含まれております。
5. 当社グループは、単一セグメントであるため、セグメント情報に関連付けて記載しておりません。

(3) 労働組合の状況

労働組合は結成されておりませんが、労使関係は良好であります。

第2 【事業の状況】

1 【業績等の概要】

(1) 業績

当社グループの事業を取り巻く環境につきましては、国内において、スマートフォンの契約数が7,000万件を超え、それに伴って、ゲーム市場は、鈍化が見られるものの引き続き成長してまいりました。また、世界においても、特に新興国におけるスマートフォンの普及が進み、ゲーム市場の成長が見込まれております。

このような環境の下、スマートフォン向けゲーム「パズル&ドラゴンズ(以下「パズドラ」)」は、平成24年2月のサービス開始から約4年に亘る長期的運営を実現してまいりました。当社では、サービス開始当初よりゲームの長期的な運営を見据え、最重要指標をMonthly Active User(月に1回以上ゲームにログインしている利用者数、以下「MAU」)とし、その維持・拡大を行うべく、飽きのこないゲーム創りに注力してまいりました。国内外の有名キャラクターとのコラボレーションや、スペシャルダンジョンなどの定期的なイベント実施に加え、平成27年8月にはランク150以上のゲームユーザーが挑戦できる「ランキングダンジョン」を実装、さらに平成27年10月には2人のユーザーが一つのダンジョンを交互にプレイする「協力プレイダンジョン(アルファ) 平成27年12月21日に正式版へ移行」を実装いたしました。これは、長期的にプレイしているゲーム習熟度の高いユーザーには2人同時プレイという楽しみの提供を、習熟度の低いユーザーや休眠ユーザーには、誰かと一緒にプレイすることで、難易度の高いダンジョンをクリアし、ゲームへのモチベーションをあげてもらうことを目的としています。また、毎年開催しているファンイベント「ガンホーフェスティバル」を平成27年5月に開催し、その中で「第3回パズドラジャパンカップ」を行い、今年も新たな日本一のパズドラプレイヤーが誕生しました。

この他にも、「パズドラ」はスマートフォンだけに留まらず、平成27年4月には任天堂株式会社の人気キャラクターであるスーパーマリオブラザーズとコラボレーションしたニンテンドー3DSシリーズ向けソフト「PUZZLE & DRAGONS SUPER MARIO BROS. EDITION」を発売いたしました。同タイトルは、国内の発売に続き、5月には北米・韓国・欧州でも販売を行い、海外における「パズドラ」の認知度向上を図ることができプロモーション効果を発揮いたしました。また、本ゲームの発売に合わせ、任天堂株式会社が北米で同作品のテレビCMを放映したことを受け、当社でも平成27年9月下旬から11月までの約2か月間に亘り、スマートフォン向け「パズドラ」のテレビCMを北米で展開してまいりました。北米版「パズドラ」は、平成27年12月時点で900万ダウンロードを超え、今後もさらなる認知度拡大を図ってまいります。また、中国版「パズドラ」については、Tencent社と共同で配信準備を行ってまいりました。中国と日本のゲームユーザーは嗜好が大きく異なり、中国ゲームユーザーは有料課金によるゲーム内での特典を得たいというニーズが強く、また、現状の「パズドラ」ではモンスターを収集・育成・進化させるといったゲームの進め方が複雑に感じる傾向があることなどから、ほぼゼロベースからの改変作業を進めてまいりました。平成27年7月からはクローズドベータサービス(ソフトウェアやサービスの開発途上のものを、限られたユーザーを対象に提供し、テストを行うこと)を実施し、ユーザーの反応や動向を分析した結果、さらなる改善を図るため、平成28年度第1四半期(平成28年1~3月)まで開発を継続してまいりました。

なお、有価証券報告書提出日現在においてリリース時期については、直近まで実施していたクローズドベータサービスの結果を踏まえ、Tencent社と最終協議及び調整を行っております。

その他、スマートフォン向けゲームでは、新世代ボードゲーム「サモンズボード」が平成27年5月以降、テレビCMを開始したことが奏功し、平成27年10月時点で400万ダウンロードを突破しました。また、パネルRPG「ディバインゲート」は、平成27年9月にサービス開始から2周年を迎え、新テレビCMを開始したことなどが奏功し、平成27年11月には500万ダウンロードを突破しました。さらに、同ゲームは、平成28年1月よりTOKYO MX等でテレビアニメの放送を開始することが決定するなど、「パズドラ」以外のゲームも着々とユーザー数を集め、人気は拡大しつつあります。

また、スマートフォン向けゲーム以外では、PCオンラインゲーム「ラグナロクオンライン」、「エミル・クロニクル・オンライン」の2タイトルが安定した収益を確保しております。

この結果、当連結会計年度における売上高は154,329百万円(前連結会計年度比10.8%減)、営業利益72,425百万円(前連結会計年度比23.2%減)、経常利益72,606百万円(前連結会計年度比22.4%減)、当期純利益43,432百万円(前連結会計年度比30.0%減)となりました。

なお、当社グループは単一セグメントであるため、セグメント情報に関連付けて記載しておりません。

(2) キャッシュ・フローの状況

当連結会計年度における現金及び現金同等物（以下「資金」）は前連結会計年度に比べ5,585百万円減少し、当連結会計年度には81,393百万円（前連結会計年度比6.4%減）となりました。

当連結会計年度における各キャッシュ・フローの状況とそれらの要因は次のとおりであります。

（営業活動によるキャッシュ・フロー）

営業活動によって得られた資金は37,231百万円（前連結会計年度比7.6%減）となり、前連結会計年度に比べ3,060百万円の減少となりました。

これは主に税金等調整前当期純利益69,832百万円及び法人税等の支払額35,569百万円が含まれるためであります。

（投資活動によるキャッシュ・フロー）

投資活動によって得られた資金は41,173百万円（前連結会計年度は1,950百万円の支出）となり、前連結会計年度に比べ43,124百万円の増加となりました。

これは主に、定期預金の預入及び払戻による収入（純額）45,534百万円、有形及び無形固定資産の取得による支出2,635百万円が含まれるためであります。

（財務活動によるキャッシュ・フロー）

財務活動によって使用された資金は83,772百万円（前連結会計年度は5,647百万円の支出）となりました。

これは主に自己株式の取得による支出79,999百万円、配当金の支払額3,429百万円が含まれるためであります。

2 【生産、受注及び販売の状況】

(1) 生産実績

当社グループ全体における生産及び受注実績の金額的重要性が乏しく、提供する主要なサービスの性格上、当該記載が馴染まないことから記載を省略しております。

(2) 受注状況

当社グループでは一部個別の受託開発を行っておりますが、「(1)生産実績」に記載の理由から、記載を省略しております。

(3) 販売実績

当連結会計年度における販売実績は、次のとおりであります。なお、当社グループは単一セグメントであるため、セグメント情報に関連付けて記載しておりません。

	金額（百万円）	前年同期比（％）
連結売上高	154,329	10.8

（注）主な相手先別の販売実績及び当該販売実績の総販売実績に対する割合は次のとおりであります。

なお、Google Inc.、Apple Inc.は共にプラットフォーム提供会社であり、同社に対する販売実績は、当社グループが提供するゲームサービスの利用者（一般ユーザー）に対する利用料等であります。

相手先	前連結会計年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)		当連結会計年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)	
	販売高 (百万円)	割合（％）	販売高 (百万円)	割合（％）
Google Inc.	85,047	49.1	64,371	41.7
Apple Inc.	79,502	45.9	79,762	51.7

なお、上記の金額には、消費税等は含まれておりません。

3 【対処すべき課題】

近年、パソコンに代わりスマートフォンが世界規模で普及拡大を続け、さらに様々な端末が続々とインターネット接続されるなど、オンライン化が加速的に進んでおります。また、身近な端末がゲーム機として利用され、従来ゲームに参加していなかった非ユーザー層がゲームに参加するなど、世界的にユーザー層の広がりが見込まれます。このような状況の中、当社グループは常に変化し続けるゲーム産業の経営環境を早期かつ的確に把握し、対処すべき重要課題を定め、それに適合した経営戦略を推進しております。

具体的な重要課題に対する取り組みは以下のとおりであります。

既存価値の最大化

当社グループでは、サービス開始から13周年を迎えた「ラグナロクオンライン」や、平成28年2月には4周年を迎えるスマートフォン向け「パズドラ」をはじめ、ゲームブランドとして確立したコンテンツ資産を、多角的に利用することを経営方針の一つとしております。

「パズドラ」においても、長期的展開を主眼にゲームのブランド力向上を目指し、ニンテンドー3DSシリーズ向けソフト「PUZZLE & DRAGONS SUPER MARIO BROS. EDITION」、アーケードゲーム機への参入、キャラクターグッズ、コミック、イベントの開催等、多方面へ作品を展開し、ユーザーの皆様には様々な形でお楽しみ頂いております。これら様々な展開の下、ユーザー様の年齢層にあったゲームの楽しさを提供することにより「ロイヤルカスタマー（生涯顧客）」を育成し、ゲームブランドとしての長期的な発展を目指してまいります。

新規価値創造への挑戦

様々な端末のオンライン化により、オンラインゲーム市場は、今後も新規参入企業の増加や統合が予想され、競争環境はさらに厳しくなるものと想定されます。また、今後も技術の急速な進化が予想され、新たなゲーム機となり得る端末の登場により、将来的にはまた新たな市場が形成されることが予測されます。このような中、当社グループは、オンラインゲームで培った開発・運営ノウハウや経験、スマートフォン・家庭用ゲームでも評価の高い企画・開発力を最大限に活かし、「直感的」「革新的」「魅力的」「継続的」「演出的」という開発5原則を元に、様々なプラットフォームに向け新しい価値をお客様に提供してまいります。

グローバル市場における成長

スマートフォン市場が世界規模で拡大を続ける中、今後もスマートフォンゲームを含めた広義のオンラインゲーム市場はさらに拡大していくことが予想されます。

当社グループでは、PCオンラインゲームをはじめスマートフォンゲーム、家庭用ゲームについても順次海外展開を図っております。スマートフォンゲームやPCオンラインゲームは、配信開始後も、様々なイベントやキャンペーンの実施など継続的なコンテンツの運営体制が必要となるため、世界展開には各国のニーズに合わせた運営体制を構築の上、質の高いゲームを提供することで、世界中のお客様がロイヤルカスタマー（生涯顧客）となることによる、さらなる収益性向上を目指してまいります。

コーポレート・ガバナンスの強化

当社は、企業価値の最大化を重要な経営課題の一つと認識しており、ステークホルダーと良好な関係を築き、長期安定的な成長を遂げていくことが重要であると考えております。その実現のため、機動的かつ健全、公正な経営に取り組み、コーポレート・ガバナンスを強化してまいります。

消費者の安全性の確保

当社が事業を展開するオンラインゲーム業界は、日本並びに世界においても新しい産業であり、未整備の課題や問題も内在しております。また、スマートフォンは幅広い年齢層のユーザーが保有していることから、青少年を含む利用者の皆様及安全な環境で安心してオンラインゲームを利用できる環境をご提供することが必要となっております。当社は、一般社団法人日本オンラインゲーム協会に加盟し、消費者が不利益を被ることがないよう、業界各社と広く情報交換を行い、未整備課題への対処等を通じて、経済社会の発展に貢献してまいります。

開発を含む組織体制の強化

ゲーム市場は、市場変化や技術革新が目まぐるしく進化を続けております。当社グループでは、継続的な成長を目指し、機動的な事業の運営、経営効率の向上を図るとともに、収益基盤の強化に向けた組織体制の強化を進めております。当社グループの収益源となるゲーム開発にあたっては、アメーバ開発体制による柔軟な組織を形成し、必要に応じた人員配置を行い機動的な開発体制を構築しております。

4 【事業等のリスク】

当社グループの事業展開上、リスク要因となる可能性がある主な事項を以下のとおり記載しております。また、当社グループでは、コントロールできない外部要因や、事業上のリスクとして具体化する可能性が必ずしも高くないと見られる事項を含め、投資家の投資判断上重要と考えられる事項について、投資家に対する積極的な情報開示の観点から、以下のとおり開示しております。当社グループは、これらのリスクの発生の可能性を認識した上で、その発生の予防及び発生時の対応に努力する方針であります。当社グループの経営状況及び将来の事業についての判断及び当社の株式に関する投資判断は、以下の記載事項及び本資料中の本項以外の記載も併せて、慎重に検討した上で行われる必要があると考えております。なお、以下の記載は、当社株式への投資に関するリスクの全てを網羅するものではありません。

本項においては、将来に関する事項が一部含まれておりますが、当該事項は有価証券報告書提出日現在において判断したものであり、不確実性を内在しているため、実際の結果と異なる可能性があります。

(1)当社グループの事業に関するリスクについて

a. 特定のゲームへの依存について

イ. 売上高の依存

当社グループの売上高実績に占める「パズドラ」関連の売上高の割合は、平成24年より急拡大してまいりました。現在では、スマートフォン向け、ニンテンドー3DS向け、その他キャラクターグッズ等の展開を含め、幅広いユーザーへ展開しており、その売上高比率は、平成26年12月期91.5%、平成27年12月期88.6%であり、売上高について本ゲームに依存しております。それ故、他社ゲームの台頭等の要因により、「パズドラ」の競争力が低下した場合、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

	平成26年12月期 (連結)		平成27年12月期 (連結)	
	金額 (百万円)	比率 (%)	金額 (百万円)	比率 (%)
「パズドラ」関連売上高	158,320	91.5	136,779	88.6
売上高	173,069	100.0	154,329	100.0

ロ. MAU (Monthly Active User) 数の維持・拡大

当社グループは、「パズドラ」等のゲームにおいて、MAUを維持・拡大させることが、長期的なゲームブランドを構築し、ひいては収益に貢献するものであると捉えKey Performance Indicator (重要業績評価指標) として管理しております。そこで、当社グループでは、MAUの維持・上昇のため、ゲーム内イベントやキャンペーン等、各種施策の立案を行っておりますが、当社グループが立案した各種施策がユーザーに評価されない等により、MAUが維持できず減少した場合には、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

b. 開発資金の負担について

当社グループでは、自社のオリジナルゲームの開発において、サービス開始までに長期に亘り多額の開発資金を要する場合があります。

また、サービスを開始し投資回収を終えるまでの期間が、長期に亘る傾向にあるため、多額の開発資金の負担に耐えうる財務基盤が必要となります。

さらに、今後、技術の進歩により、各メーカーのスマートフォン端末並びに新型ゲーム機等は一段と高性能化が進むと予測され、開発資金の増加により、当社グループの経営成績や今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

c．新規ゲーム等の開発・販売について

当社グループでは、事業拡大の戦略について、自社オリジナルのキラーコンテンツの確保が重要と考えておりません。

当社グループでは、新規ゲームの開発において、当社の定める開発5原則に基づき、「面白さ」の追求に努めておりますが、その開発には多大な時間と開発資金を要するものがある一方で、ユーザーの嗜好の変化により、新規ゲームが必ずしも受け入れられる保証はなく、そのような場合には新規ゲームの開発を延期又は中止する可能性があります。当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

d．グローバル展開について

当社グループは、中長期的な成長を続けるため、スマートフォン、PCオンラインゲームやコンシューマゲームについて、自社による展開又は海外パートナーとの連携により、グローバル展開を推進しております。

しかし、グローバル展開においては、各国における社会情勢、政治・経済、文化・宗教や現地の法令・制度や規制等の様々なカントリーリスクが内在しており、このようなリスクが顕在化した場合には、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

e．為替リスクについて

当社は、韓国GRAVITY Co.,Ltd.、米国PlayPhone, Inc.及びシンガポールGungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd.等の在外連結子会社を有しております。

連結財務諸表の作成にあたり、在外子会社の財務諸表について、円換算を行っていることから、為替相場が大幅に変動した場合には、当社グループの経営成績に影響を与える可能性があります。また、当社グループでは、ゲームの提供において、売上代金の回収、手数料の支払いにおいて、外貨建ての取引が発生しております。

以上のことから、為替相場が大幅に変動した場合には、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

f．経営戦略が奏功しないリスクについて

当社グループが事業を展開するゲーム業界は、総じてゲームのライフサイクルが短い傾向にあります。当社では、既にあるゲームの価値を高め、長期的に愛されるブランドに成長させる「既存価値の最大化」を最も重要な経営戦略として掲げ、核となるゲームを強化するとともに、ゲームファン並びに潜在的なゲームファンにも楽しんで頂けるよう、グッズ・漫画等の販売、「ガンホーフェスティバル」等のリアルイベントの実施等、多面的な展開を図っております。しかしながら、当社の経営戦略が想定どおりに奏功しない場合は、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

g．ゲームにおける表現の健全性確保について

当社グループでは、ゲームにおける表現の健全性確保については、ゲームの開発・配信の過程において、その表現につき一定の基準を設定しサービスを展開しております。この基準は、青少年に対して著しく暴力的ないしは性的な感情を刺激する描写・表現をゲーム内に使用しないこと等を基本としておりますが、今後、法的規制の強化や新たな法令の制定等に伴い、当社グループのゲームの提供が規制される事態等が生じた場合には、当社グループの経営成績や今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

(2)当社グループの事業環境に関するリスクについて

a. 競争の激化について

技術革新が急速に進展し、かつユーザーのニーズが多様化する中で、インターネット向けエンターテインメントの供給会社及びゲームのタイトル数は増加の一途を辿っております。このような中、当社グループにおいては、10年を超えるサービス提供実績を有するPCオンラインゲームで培ったゲームの開発・企画・運営の経験・ノウハウを活かし、様々な端末にゲームを提供することで、より一層のユーザー満足度の向上を図っております。しかしながら、ユーザー獲得競争の熾烈化に伴い、広告枠の獲得競争が激化することによる広告宣伝費の高騰、競合他社の台頭による当社の優位性低下、その他当社の想定外の事象が発生した場合には、当社の経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

b. ユーザーの嗜好への対応について

当社グループの提供するゲームのユーザーは、一般消費者であり、ユーザーの獲得はその嗜好に左右される可能性があります。ユーザーの嗜好は時代とともに変化するものであり、当社グループがユーザーの嗜好に対応したゲームを提供できない場合には、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

c. 風評被害及びユーザーの要望への対応について

当社グループの事業は、インターネットに接続するスマートフォン及びパソコン並びに家庭用ゲーム機向けにゲームの開発・配信・運営を行っており、当社グループの提供するゲームのユーザーは、インターネット上で交わされる情報に頻繁にアクセスする傾向にあります。

インターネットはその特性上、事実の有無に関係無く様々な情報が交わされるため、当社グループの提供するゲームは、特にインターネット上の風評による被害を受けやすくなっております。そこで、当社グループでは、カスタマーサポート機能である「WEBヘルプデスク」を充実させることにより、ユーザーの声を幅広く収集し、顧客満足度の向上に努力しておりますが、風評やユーザーの要望に対する対応が困難となった場合には当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

d. 技術革新への対応について

当社グループが事業を展開しているオンラインゲーム市場は、ネットワーク技術及びサーバー運営技術等のコンピュータ技術に密接に関連しており、これらの分野は、技術革新が著しいという特徴を有しております。当社グループでは、適時にコンピュータ技術の進展に対応していく方針ではありますが、当社グループが想定していない新技術等への対応が遅れた場合や、対応コストが拡大した場合には、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

e. 知的財産権について

当社グループは、現在、商標権として社名や「パズドラ」等のゲームの名称等について商標登録を行っております。また、ゲーム開発上、独自に開発した技術等のうち事業上の重要性等があるものについては、適宜特許出願を行っております。当社グループでは、知的財産権の取得や管理に関する体制を構築しております。一方、当社グループによる他者の知的財産権侵害が生じないよう、適宜調査等の対応を行っておりますが、当社グループのサービス及び連携する第三者のサービスにおいて、他者の知的財産権侵害の可能性を完全に否定することは困難であります。

また、当社グループが提供するゲームには、第三者が保有する知的財産権のライセンスを受けて事業展開を行うものもあり、他者の知的財産権を侵害しないよう、その取扱いには特に留意しております。当社グループでは、ライセンス取得の検討段階より、取得候補について弁理士及び弁護士を通じて特許庁のデータベース確認等の調査を行っております。当社グループはライセンサーとの契約において、他者の権利侵害を為していない旨の保証と責任を定める等、当社グループ事業での安全な遂行が為されるように留意しております。しかしながら、当社グループの調査範囲が十分かつ妥当であるとは保証できず、また、特許権等の知的財産権が当社グループ事業にどのように適用されるかの全てを正確に想定することは困難であります。万一、当社グループが他者の知的財産権を侵害した場合には、当該他者より損害賠償請求及び使用差止等の訴えを起こされる可能性、並びに当該知的財産権に関する対価の支払い等が発生する可能性があり、このような場合には、当社の経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

なお、当連結会計年度末現在、当社グループは知的財産権に関する訴訟等を起こされた事実はありません。

以上のほか、当社がサービスを提供するゲーム等には、ユーザーにより画像や写真等のコンテンツの掲載が行われることがあることから、これにより他者の著作権等を侵害する可能性があります。当社では、ガイドライン等によって著作権侵害等が生じる利用を禁止すると共に利用違反についてはモニタリングやユーザーからの情報提供を通じて速やかに対応する等の施策を実施しております。しかし、かかる施策が功を奏さず、著作権使用料の支払い要求を受ける等、当社の経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

f．システムトラブルについて

当社グループのオンラインゲームは、インターネットサーバーを介してサービス提供を行っており、地震等の自然災害、火災等の地域災害、コンピュータウイルス、電力供給の停止、通信障害、通信事業者に起因するサービスの中断や停止等、予測不可能な事由によりシステムがダウンした場合には営業継続が不可能となります。また、アクセス数の増加等の一時的な過剰負荷によって当社グループあるいはデータセンターのサーバーが作動不能となった場合や、誤作動が発生した場合等には、システムが停止する可能性があります。さらには、外部からの不正な手段によるコンピュータ内への侵入等の犯罪や役職員の過誤等によって、当社グループが提供するゲームデータが書き換えられたり、重要なデータの消失又は流出が発生する恐れがあります。

当社グループは、このような事態の発生を事前に防ぐべく、セキュリティを重視したシステム構成、ネットワークの負荷分散、365日24時間の監視体制等、安全性を重視した体制作りに取り組んでおります。また、当社グループが提供するオンラインゲームに不良箇所（バグ）が発生した場合、これらゲーム配信サービスを中断・停止させて、原因究明及び復旧作業を行っております。

このような対応に拘らず大規模なシステムトラブルが発生した場合には、当社グループに直接的な損害が生じる他、当社グループシステム自体への信頼性の低下等が想定され、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

g．M & A等に関するリスク

当社グループは、海外展開の強化等を進めるため海外の現地子会社の設立や当社グループの事業に関係性の高い企業の買収等（M & A等）により、事業の拡大に取り組んでおります。これら、子会社の設立もしくは買収等においては、当初想定した効果が得られないことによって損失が発生するリスクが存在することに加え、出資先企業の財政状態や経営成績によっては、グループ全体の信用低下を招く虞があり、そのような場合には、財政状態及び経営成績や今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

h．スマートフォンユーザーの課金トラブルについて

スマートフォンユーザーの幅広い普及に伴い、昨今では中高生のユーザーも増加、またスマートフォンをもたない未成年者が家族の端末を利用しゲームで遊ぶ等、未成年者のゲームユーザーも増加しております。当社のスマートフォンゲームでは、ゲーム内で有料アイテムを販売しており、アイテムを購入する際には、クレジットカードの利用や通信キャリア決済、又はプリペイドカードを利用するなど決済手段がいくつか存在します。特に家族の端末を利用したクレジットカード決済においては、未成年者が誤って有料アイテムを購入すること等により多額の請求が発生するなど、課金に関するトラブルが発生しております。当社グループでは、地域の消費生活センターや消費者庁と情報交換を行い、健全な市場環境の形成に取り組んでおりますが、当社グループが想定していないトラブルの発生・増加や、それに伴い新たな規制等が制定された場合は、当社グループの経営成績や今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

i．Apple Inc.及びGoogle Inc.の動向について

当社グループの売上高に占めるスマートフォン向けゲームの売上高比率が高まっており、Apple Inc.及びGoogle Inc.等の決済代行業者（プラットフォーム）による回収代行への収益依存、及びプラットフォーム等のシステム利用への業務依存が拡大しております。これらプラットフォームとは、良好な信頼関係の構築に努めておりますが、何らかの要因により契約継続が不可能となる場合や、またプラットフォームの事業戦略の転換や動向によって手数料率の変動等が行われた場合には、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を及ぼす可能性があります。

(3)法的規制について

a．個人情報保護について

当社グループが提供するゲームの一部について、会員登録、ゲームの利用登録及び課金に際して、個人情報を取得して利用するとともに、当社サーバー内に個人情報をストックしております。また、経済産業省より「個人情報の保護に関する法律」が為される等、企業の個人情報保護に対する要請は厳格になっております。

また、当社グループは、個人情報の外部漏洩の防止はもちろん、不適切な利用、改ざん等の防止のため、個人情報の管理を事業運営上の重要事項と捉え、顧客個人情報の保護及び取扱いに関する規程等を制定し、個人情報の取扱いに関する業務フローを定めて厳格に管理するとともに、全社員を対象として社内教育を徹底するなど、同法及び関連法令並びに当社グループに適用される関連ガイドラインの遵守に努めるとともに、個人情報の保護に積極的に取り組んでおります。

さらに、当社グループでは独自に、ガンホーゲームズユーザーについてはガンホーIDとアトラクションIDの2段階管理を行い、重要な個人情報の管理を物理的に分けることで外部からの個人情報アクセスを防ぐとともに、当社グループ内においても個人情報にアクセスできる人員を制限する等の方策により、個人情報が外部漏洩しないよう留意しております。

しかしながら、個人情報等につき漏洩、改ざん、不正使用等の問題が発生した場合、対応するための相当のコストの負担、当社グループへの損害賠償請求や信用の低下等により、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

b．インターネットに関する法的規制について

当社がサービスを展開するオンラインゲームにおいて、インターネットに関連する各種法的規制等の適用を受けております。

当社グループではこれらの法的規制に対して適切に対応しておりますが、万が一、当該規制等に抵触しているとして何らかの行政処分等を受けた場合や、今後これらの法令等が強化され、もしくは新たな法令等が定められ当社の事業が制約を受ける場合、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を及ぼす可能性があります。

c．スマートフォンゲームに関連する法的規制について

当社グループが属するスマートフォンゲーム業界においては、近年、過度に射幸心を誘発するゲームシステムが問題化し、「コンプリートガチャ（注）」と呼ばれる課金方法が不当景品類及び不当表示防止法（景品表示法）に違反するとの見解が平成24年7月に消費者庁より示されております。

当社グループはこれに対して、自主的に対処・対応するとともに、一般社団法人日本オンラインゲーム協会が公表する「スマートフォンゲームアプリケーション運用ガイドライン」に賛同し、消費者保護の観点及び各種法令遵守の観点から、安心・安全な環境づくりに取り組んでおります。また、当社グループのスマートフォンゲームに係る課金において「資金決済に関する法律」や、消費税法をはじめとした各種税法が適用されます。

当社グループでは、法令を遵守したサービスを提供するのは当然のこと、当社グループが加入する業界団体等と情報交換を行い、あるいは業界団体等の意見を取り入れ、サービスを提供しております。

しかしながら、今後、社会情勢の変化によって既存の法令等の解釈の変更や新たな法令等の制定等、法的規制が行われた場合には、当社グループの事業が著しく制約を受け、経営成績及び今後の事業展開に影響を及ぼす可能性があります。

（注）コンプリートガチャとは、ランダムに入手するアイテムやカードを特定種類揃えることで希少なアイテムやカードを入手できるシステムを指します。

d．リアル・マネー・トレード（RMT）に関するリスクについて

オンラインゲーム業界においては、ユーザー間においてゲーム内のアイテム又はユーザーIDをオークションサイト等で売買するリアル・マネー・トレード（以下「RMT」）と呼ばれる行為が一部ユーザーにより行われております。当社グループでは、利用規約により本行為の禁止を明記するとともに、オークションサイト等の適時監視も行い、違反者に対しては強制退会させる等、厳正な対策を講じております。しかしながら、当社グループが提供するゲームに関し大規模なRMTが発生する等、不測の事態が生じた場合には、当社サービスの信頼性が低下し、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を及ぼす可能性があります。

(4)当社グループの事業体制について

a．代表取締役社長CEO森下一喜への依存について

当社グループの事業推進者は、代表取締役社長CEOである森下一喜であります。同氏は、平成13年5月に当社に入社し、オンラインゲームの立ち上げに関わってきた人物であります。PCオンラインゲームにおける主力商品である

「ラグナロクオンライン」を韓国で発掘、日本での配信権を確保した他、近年では、スマートフォンゲームの提供において「パズドラ」のエグゼクティブプロデューサーを務めるなど、当社のヒットタイトルの創出に大きく貢献しております。また、現在では新規ゲーム開発にあたって、同氏が企画・開発・監修まで全ての行程に携わる最高責任者であることから、同氏への依存度は高いものと考えられます。

当社グループは、事業運営において権限移譲や人員拡充等により組織的対応の強化を進めておりますが、現在においても組織としては小規模であり、何らかの理由により同氏が当社グループでの事業推進が困難となった場合、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

b．人材の確保等について

当社グループは、オンラインゲームのシステム技術者、ゲーム企画開発者及び拡大する組織に対応するための管理担当者等、各方面での優秀な人材を確保していくことが重要と考えております。一方で、特にオンラインゲームに関する技術者及び企画開発者については、技術革新が著しく、また、オンラインゲーム自体に携わった経験を保有する人材の絶対数が少ないことから、優秀な人材確保は容易ではないと認識しております。

当社グループでは、優秀な人材の確保を継続していく方針であります。今後適時適切な人材確保及び人材配置に失敗した場合、又は人材が流出した場合には、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

c．内部管理体制について

当社グループは、内部関係者の不正行為等が発生しないよう、法令遵守に係る規程等を制定し、国内外の法令・ルール等の遵守を徹底しております。また、社長直轄の独立した組織として内部監査室を設置し、法令・ルール等の遵守状況の確認等を行い、内部管理体制の充実に努めております。

しかしながら、法令等に抵触する事態や内部関係者による不正行為等、不測の事態が発生した場合には、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

5 【経営上の重要な契約等】

有価証券報告書提出日現在における経営上の重要な契約等は次のとおりであります。

(1) コンシューマゲームの開発・販売に係る契約

会社名	国名	契約の名称	契約内容	契約期間
任天堂株式会社	日本	ニンテンドー3DSライセンス/製造委託契約書	ニンテンドー3DS向けゲームプログラムカード開発及び販売許諾	自：平成24年9月7日 至：平成25年9月6日 (以降1年毎の自動継続)
株式会社 ソニー・コンピュータエンタテインメント	日本	「PlayStation®Vita」 ライセンス契約書	PlayStation®Vita向けゲームソフトウェア開発及び販売許諾	自：平成23年7月15日 至：平成24年3月31日 (以降1年毎の自動継続)
		「PlayStation®4」 デベロッパー契約書	PlayStation®4向けゲームソフトウェア開発許諾	自：平成25年12月18日 至：平成26年3月31日 (以降1年毎の自動継続)

(2) スマートフォン・タブレット端末向けアプリプラットフォーム運営事業者との契約

会社名	国名	契約の名称	契約内容	契約期間
Apple Inc.	米国	iOS Developer Program License Agreement	iOS搭載端末向けアプリケーションの配信及び販売に関する契約	1年間(1年毎の自動更新)
Google Inc.	米国	Androidマーケットデベロッパー販売/配布契約書	Android搭載端末向けアプリケーションの配信及び販売に関する契約	定めなし

6 【研究開発活動】

当連結会計年度の研究開発活動は、主にPCオンラインゲーム、スマートフォンゲーム、コンシューマゲームの開発段階にて行われております。

当連結会計年度における研究開発活動に関わる費用の総額は、874百万円であります。

なお、当社グループは、単一セグメントであるためセグメント情報に関連付けて記載しておりません。

7 【財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析】

文中の将来に関する事項は、当連結会計年度末現在において当社グループが判断したものであります。

(1) 重要な会計方針及び見積り

当社グループの連結財務諸表は、我が国において一般に公正妥当と認められる会計基準に準拠して作成されております。この連結財務諸表の作成においては、経営者により一定の会計基準の範囲内で見積りが行われている部分があり、資産・負債や収益・費用の数値に反映されております。これらの見積りについては、継続して評価し、必要に応じて見直しを行っておりますが、見積りには不確実性が伴うため、実際の結果はこれらの見積りと異なる場合があります。なお、この連結財務諸表の作成に当たって採用している重要な会計方針につきましては、「第5 経理の状況 1 連結財務諸表等 (1) 連結財務諸表 注記事項(連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項)」に記載しております。

(2) 当連結会計年度の経営成績の分析

当社グループの当連結会計年度の経営成績は「第2 事業の状況 1 業績等の概要」に記載のとおりであります。当連結会計年度の連結損益計算書に重要な影響を与えた原因は以下のとおりであります。

(経営成績の分析)

売上高

「第2 事業の状況 1 業績等の概要 (1)業績」に記載のとおりであります。

営業利益

当連結会計年度の売上原価は、スマートフォンゲームの売上減少によりプラットフォームへの手数料が減少したことから50,993百万円(前連結会計年度比8.9%減)となりました。また、販売費及び一般管理費は、主に新規・既存ゲームタイトルの広告宣伝費の増加により30,910百万円(前連結会計年度比35.6%増)となりました。その結果、営業利益は72,425百万円(前連結会計年度比23.2%減)となりました。

経常利益

営業外収益は、為替差益等の増加により300百万円(前連結会計年度比2.5%増)となりました。また、営業外費用は、前連結会計年度において計上した持分法による投資損失1,021百万円がなくなったこと等により、前連結会計年度に比べ933百万円減の119百万円となりました。その結果、経常利益は72,606百万円(前連結会計年度比22.4%減)となりました。

当期純利益

特別利益は、前連結会計年度において計上した関係会社株式売却益7,591百万円がなくなったことや、関係会社清算益66百万円を計上したことにより、前連結会計年度に比べ7,524百万円減の66百万円となりました。また、特別損失は、減損損失の増加及び投資有価証券評価損の計上により2,841百万円(前連結会計年度末比2,615百万円増加)となりました。以上の損益に加え、法人税等合計を加減した結果、当期純利益は43,432百万円(前連結会計年度比30.0%減)となりました。

(財政状態の分析)

資産

当連結会計年度における資産合計は、108,078百万円(前連結会計年度末比53,002百万円減少)となりました。これは主に、公開買付けによりソフトバンク株式会社から自己株式を取得した結果、現金及び預金が51,054百万円減少したことによります。なお、ソフトバンク株式会社は平成27年7月1日付でソフトバンクグループ株式会社に商号変更しております。

負債

負債合計は、17,721百万円(前連結会計年度末比12,155百万円減少)となりました。これは主に、法人税等を支払った結果、未払法人税等が9,403百万円減少したことによります。

純資産

純資産合計は、90,356百万円（前連結会計年度末比40,847百万円減少）となりました。これは主に、スマートフォンゲームの売上が堅調に推移した結果、利益剰余金が当期純利益の計上により43,432百万円増加し、また純資産が自己株式の取得に伴い79,999百万円減少したことによります。

(3) 経営成績に重要な影響を与える原因について

当社グループの経営成績に重要な影響を与える要因は「第2 事業の状況 4 事業等のリスク」に記載のとおりであります。

(4) 事業環境と戦略的見通し

当社グループを取り巻く事業環境は、国内市場におけるスマートフォンの契約台数が日本人口の半数を超え、海外にも拡大しております。また、中国市場をはじめ東南アジア市場においても、今後の成長期待が大きく、スマートフォンゲーム市場はさらなる拡大が予測されます。

このような事業環境の中、当社グループの次期の見通しにつきましては、「新規価値の創造」と「既存価値の最大化」を経営方針とし、その実現のための具体的な課題と戦略につきましては、「第2 事業の状況 3 対処すべき課題」に記載しております。また、事業展開上のリスクにつきましては「第2 事業の状況 4 事業等のリスク」に記載しております。

(5) 資本の財源及び資金の流動性についての分析

当社グループの資金状況は、現金及び現金同等物が当連結会計年度末現在81,393百万円であります。今後の営業活動及び財務活動によって確保される将来キャッシュ・フローと併せ、成長を維持・発展させていく為にも十分なものであると考えております。当社グループのキャッシュ・フローの状況につきましては「第2 事業の状況 1 業績等の概要」に記載のとおりであります。

第3 【設備の状況】

1 【設備投資等の概要】

当社グループは、PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信、コンシューマゲームの企画・開発・販売を主な事業として展開しており、当連結会計年度において総額2,758百万円の設備投資を行いました。

なお、当社グループは単一セグメントであるため、セグメント情報に関連付けて記載しておりません。

2 【主要な設備の状況】

(1) 提出会社

平成27年12月31日現在

事業所名 (所在地)	主要な事業の内容	設備の 内容	帳簿価額(百万円)					従業員数 (名)	
			建物	器具 備品	ソフト ウェア	ソフトウエ ア仮勘定	その他		合計
本社 (東京都千代田区)	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信 コンシューマゲームの企画・開発・販売	本社 事務所	21	108	355	2,043	64	2,594	366

- (注) 1. 当連結会計年度末現在、休止中の主要な設備はありません。
 2. 上記の金額には、消費税等は含まれておりません。
 3. 上記の他、主要な賃借設備は次のとおりであります。

事業所名 (所在地)	設備の内容	年間賃借料 (百万円)
本社 (東京都千代田区)	建物	211

なお、上記の金額には、消費税等は含まれておりません。

(2) 在外子会社

平成27年12月31日現在

会社名	所在地	主要な事業の内容	設備の 内容	帳簿価額(百万円)					従業員数 (名)
				建物	器具 備品	ソフト ウェア	その他	合計	
GRAVITY Co.,Ltd.	大韓民国 ソウル 特別市	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信	事務所	16	50	95	11	173	411

- (注) 1. 当連結会計年度末現在、休止中の主要な設備はありません。
 2. 上記の金額には、消費税等は含まれておりません。
 3. 上記の帳簿価額及び従業員数には、GRAVITY Co.,Ltd.の他、同子会社4社が含まれております。

3 【設備の新設、除却等の計画】

(1) 重要な設備の新設等

平成27年12月31日現在

会社名	所在地	主要な事業の内容	設備の内容	投資予定額(百万円)		資金調達 方法	着手年月	完了予定 年月
				総額	既支払額			
提出会社	東京都千代田区	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信 コンシューマゲームの企画・開発・販売	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲーム、コンシューマゲームの開発・運営機器等	2,970		自己資金	平成28年 1月	平成28年 12月
GRAVITY Co.,Ltd.	大韓民国 ソウル 特別市	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの開発・運営機器等	79		自己資金	平成28年 1月	平成28年 12月

- (注) 1. 上記の金額には、消費税等は含まれておりません。
 2. GRAVITY Co.,Ltd.の金額には、GRAVITY Co.,Ltd.の他、同子会社4社が含まれております。

(2) 重要な設備の除却等(平成27年12月31日現在)

経常的な設備の更新のための除却等を除き、重要な設備の除却等の計画はありません。

第4 【提出会社の状況】

1 【株式等の状況】

(1) 【株式の総数等】

【株式の総数】

種類	発行可能株式総数(株)
普通株式	3,212,000,000
計	3,212,000,000

【発行済株式】

種類	事業年度末現在 発行数(株) (平成27年12月31日)	提出日現在 発行数(株) (平成28年3月22日)	上場金融商品取引所 名又は登録認可金融 商品取引業協会名	内容
普通株式	1,057,892,400	1,057,892,400	東京証券取引所 (市場第一部)	(注)1、2、3、4
計	1,057,892,400	1,057,892,400		

- (注) 1. 完全議決権株式であり、権利内容に何ら限定のない当社における標準となる株式であります。
 2. 提出日現在、発行済株式のうち243,080,000株は、現物出資(関係会社株式1,999百万円)によるものであります。
 3. 単元株式数は100株であります。
 4. 平成27年9月16日をもって、当社株式は東京証券取引所JASDAQ(スタンダード)から同取引所市場第一部へ市場変更しております。

(2) 【新株予約権等の状況】

平成27年4月28日の取締役会決議に基づいて発行した会社法に基づく新株予約権は、次のとおりであります。

	事業年度末現在 (平成27年12月31日)	提出日の前月末現在 (平成28年2月29日)
新株予約権の数(個)	7,009 (注)1	同左
新株予約権のうち自己新株予約権の数(個)		
新株予約権の目的となる株式の種類	普通株式	同左
新株予約権の目的となる株式の数(株)	700,900 (注)1	同左
新株予約権の行使時の払込金額	1円	同左
新株予約権の行使期間	平成28年6月25日から 平成43年6月24日まで	同左
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額	発行価格 469円 (注)2 資本組入額は、会社計算規則第17条第1項に従い算出される資本金等増加限度額の2分の1の金額とし、計算の結果生じる1円未満の端数は、これを切り上げるものとする。	同左
新株予約権の行使の条件	(注)3	同左
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権を譲渡するときは、当社取締役会の決議による承認を要するものとする。	同左
代用払込みに関する事項		
組織再編成行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	(注)4	同左

- (注) 1. 新株予約権の目的である株式の数(以下「付与株式数」)は新株予約権1個当たり当社の普通株式100株とする。なお、付与株式数は、新株予約権の割当日後、当社が株式分割(当社の普通株式の無償割当てを含む。以下同じ。)又は株式併合を行う場合、次の算式により調整されるものとする。但し、かかる調整は、新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的である株式の数についてのみ行われ、調整の結果生じる1株未満の端数については、これを切り捨てるものとする。

調整後付与株式数 = 調整前付与株式数 × 株式分割又は株式併合の比率

また、新株予約権の割当日後、当社が合併、会社分割又は株式交換を行う場合その他これらの場合に準じ付与株式数の調整を必要とする場合には、当社は取締役会の決議をもって適当と認める付与株式数の調整を行うことができる。

2. 発行価格は、新株予約権の払込金額468円に行使時の払込金額1円を加算して記載している。なお、新株予約権の払込金額468円については、付与対象者の当社に対する報酬請求権をもって相殺することとしている。

3. 新株予約権の行使の条件は以下のものとする。

新株予約権者は、本新株予約権の行使時においても、当社又は当社関係会社(当社子会社等、当社と資本関係にある会社をいう。)の取締役、監査役又は従業員のいずれかの地位にあることを要する。但し、任期満了による退任及び定年退職、その他正当な理由がある場合は、この限りではない。

新株予約権者が死亡した場合、その者の相続人は、本新株予約権を一括してのみ行使することができる。各本新株予約権の1個未満の行使を行うことはできない。

新株予約権者が本新株予約権を放棄した場合、当該本新株予約権を行使することができない。

4. 当社が、合併(当社が合併により消滅する場合に限る。)、吸収分割若しくは新設分割(それぞれ当社が分割会社となる場合に限る。))又は株式交換若しくは株式移転(それぞれ当社が完全子会社となる場合に限る。)(以上を総称して、以下「組織再編行為」)をする場合には、組織再編行為の効力発生日(吸収合併につき吸収合併がその効力を生ずる日、新設合併につき新設合併設立株式会社の成立の日、吸収分割につき吸収分割がその効力を生ずる日、新設分割につき新設分割設立株式会社の成立の日、株式交換につき株式交換がその効力を生ずる日及び株式移転につき株式移転設立完全親会社の成立の日をいう。以下同じ。)の直前において残存する本新株予約権(以下「残存新株予約権」)を保有する新株予約権者に対し、それぞれの場合につき、会社法第236条第1項第8号イからホまでに掲げる株式会社(以下「再編対象会社」)の新株予約権をそれぞれ交付することとする。但し、以下の各号に沿って再編対象会社の新株予約権を交付する旨を、吸収合併契約、新設合併契約、吸収分割契約、新設分割計画、株式交換契約又は株式移転計画において定めることを条件とする。

交付する再編対象会社の新株予約権の数

新株予約権者が保有する残存新株予約権の数と同一の数をそれぞれ交付する。

新株予約権の目的である再編対象会社の株式の種類

再編対象会社の普通株式とする。

新株予約権の目的である再編対象会社の株式の数

組織再編行為の条件等を勘案の上、(注)1に準じて決定する。

新株予約権の行使に際して出資される財産の価額

交付される各新株予約権の行使に際して出資される財産の価額は、以下に定められる再編後行使価額に上記に従って決定される当該新株予約権の目的である再編対象会社の株式の数を乗じて得られる金額とする。再編後行使価額は、交付される各新株予約権を行使することにより交付を受けることができる再編対象会社の株式1株当たり1円とする。

新株予約権を行使することができる期間

平成28年6月25日と組織再編行為の効力発生日のうちいずれか遅い日から、平成43年6月24日までとする。

新株予約権の行使により株式を発行する場合における増加する資本金及び資本準備金に関する事項

資本組入額は、会社計算規則第17条第1項に従い算出される資本金等増加限度額の2分の1の金額とし、計算の結果生じる1円未満の端数は、これを切り上げるものとする。

譲渡による新株予約権の取得の制限

譲渡による新株予約権の取得については、再編対象会社の取締役会の決議による承認を要する。

新株予約権の取得条項

以下のイ、ロ、ハ、ニ又はホの議案につき当社株主総会で承認された場合(株主総会決議が不要の場合は、当社の取締役会において決議された場合)は、当社取締役会が別途定める日に、当社は無償で本新株予約権を取得することができる。

イ 当社が消滅会社となる合併契約承認の議案

ロ 当社が分割会社となる分割契約又は分割計画承認の議案

ハ 当社が完全子会社となる株式交換契約又は株式移転計画承認の議案

ニ 当社の発行する全部の株式の内容として譲渡による当該株式の取得について当社の承認を要することについての定めを設ける定款の変更承認の議案

ホ 本新株予約権の目的である種類の株式の内容として譲渡による当該種類の株式の取得について当社の承認を要すること又は当該種類の株式について当社が株主総会の決議によってその全部を取得することについての定めを設ける定款の変更承認の議案

その他の新株予約権の行使の条件

上記(注)3に準じて決定する。

5. その他の条件については、当社と新株予約権の割り当てを受けた者との間で締結した契約で定めるところによるものとする。

(3) 【行使価額修正条項付新株予約権付社債券等の行使状況等】

該当事項はありません。

(4) 【ライツプランの内容】

該当事項はありません。

(5) 【発行済株式総数、資本金等の推移】

年月日	発行済株式 総数増減数 (株)	発行済株式 総数残高 (株)	資本金 増減額 (百万円)	資本金残高 (百万円)	資本準備金 増減額 (百万円)	資本準備金 残高 (百万円)
平成24年1月1日～ 平成24年12月31日 (注)1	40	114,981	1	5,332	1	5,325
平成25年1月1日～ 平成25年3月31日 (注)2	190	115,171	5	5,337	5	5,330
平成25年4月1日 (注)3	1,036,539	1,151,710		5,337		5,330
平成25年7月1日 (注)4	10,365,390	11,517,100		5,337		5,330
平成25年7月1日～ 平成25年12月31日 (注)5	3,000	11,520,100	0	5,338	0	5,331
平成26年1月1日 (注)6	1,140,489,900	1,152,010,000		5,338		5,331
平成27年6月30日 (注)7	94,117,600	1,057,892,400		5,338		5,331

(注) 1. 新株予約権の権利行使による増加であります。

2. 新株予約権の権利行使による増加であります。

3. 平成25年4月1日付で普通株式1株につき10株の株式分割を行っております。これにより、発行済株式総数は1,036,539株増加し、1,151,710株となっております。

4. 平成25年7月1日付で普通株式1株につき10株の株式分割を行っております。これにより、発行済株式総数は10,365,390株増加し、11,517,100株となっております。

5. 新株予約権の権利行使による増加であります。

6. 平成26年1月1日付で普通株式1株につき100株の株式分割を行っております。これにより、発行済株式総数は1,140,489,900株増加し、1,152,010,000株となっております。

7. 自己株式の消却による減少であります。

(6) 【所有者別状況】

平成27年12月31日現在

区分	株式の状況(1単元の株式数100株)							単元未満 株式の状況 (株)	
	政府及び 地方公共 団体	金融機関	金融商品 取引業者	その他の 法人	外国法人等		個人 その他		計
					個人以外	個人			
株主数(人)		24	31	525	372	148	121,484	122,584	
所有株式数 (単元)		396,307	154,934	5,775,666	725,313	2,875	3,523,609	10,578,704	22,000
所有株式数 の割合(%)		3.74	1.46	54.59	6.85	0.02	33.30	100.00	

(注) 自己株式98,417,678株は、「個人その他」に984,176単元、「単元未満株式の状況」に78株含まれております。

(7) 【大株主の状況】

平成27年12月31日現在

氏名又は名称	住所	所有株式数 (株)	発行済株式総数に対する 所有株式数の割合(%)
合同会社ハーティス	東京都品川区西五反田 2 - 6 - 3	213,080,000	20.14
ソフトバンクグループ株式会社	東京都港区東新橋 1 - 9 - 1	199,204,800	18.83
ガンホー・オンライン・ エンターテイメント株式会社	東京都千代田区丸の内 3 - 8 - 1	98,417,678	9.30
ソフトバンク株式会社	東京都港区東新橋 1 - 9 - 1	73,400,000	6.93
合同会社孫エクイティーズ	東京都千代田区二番町 5 - 2	63,310,000	5.98
森下 一喜	千葉県千葉市美浜区	10,096,000	0.95
孫インベストメント合同会社	東京都千代田区神田淡路町 1 - 1	10,000,000	0.94
日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口)	東京都中央区晴海 1 - 8 - 1 1	6,835,900	0.64
TYPESIX株式会社	東京都港区東麻布 1 - 2 8 - 6	5,500,000	0.51
CREDIT SUISSE SECURITIES (EUROPE) LIMITED MAIN ACCOUNT (常任代理人 クレディ・スイス証券株式会社)	ONE CABOT SQUARE LONDON E14 4QJ (東京都港区六本木 1 - 6 - 1)	4,744,474	0.44
計		684,588,852	64.71

(注) 1. 発行済株式総数に対する所有株式数の割合を算定するに当たり、分母となる発行済株式総数から自己株式(98,417,678株)は控除しておりません。

2. 日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口)の所有株式は、信託業務に係る株式であります。

3. ソフトバンク株式会社は平成27年7月1日付でソフトバンクグループ株式会社に商号変更しております。

4. ソフトバンクモバイル株式会社は平成27年7月1日付でソフトバンク株式会社に商号変更しております。

5. アジアングループ合同会社は平成27年7月31日付で孫インベストメント合同会社に商号変更しております。

(8) 【議決権の状況】

【発行済株式】

平成27年12月31日現在

区分	株式数(株)	議決権の数(個)	内容
無議決権株式			
議決権制限株式(自己株式等)			
議決権制限株式(その他)			
完全議決権株式(自己株式等)	(自己保有株式) 普通株式98,417,600		
完全議決権株式(その他)	普通株式 959,452,800	9,594,528	
単元未満株式	普通株式 22,000		
発行済株式総数	1,057,892,400		
総株主の議決権		9,594,528	

(注) 「単元未満株式」欄の株式数「普通株式22,000株」には、当社所有の単元未満自己保有株式78株が含まれております。

【自己株式等】

平成27年12月31日現在

所有者の氏名又は名称	所有者の住所	自己名義所有 株式数(株)	他人名義所有 株式数(株)	所有株式数の 合計(株)	発行済株式総 数に対する所 有株式数の 割合(%)
(自己保有株式) ガンホー・オンライン・ エンターテイメント 株式会社	東京都千代田区 丸の内3-8-1	98,417,600		98,417,600	9.30
計		98,417,600		98,417,600	9.30

(9) 【ストックオプション制度の内容】

当社は、新株予約権方式によるストックオプション制度を採用しております。

当該制度の内容は、次のとおりであります。

平成27年4月28日取締役会決議によるストック・オプション制度

決議年月日	平成27年4月28日
付与対象者の区分及び人数	当社取締役5名、当社執行役員5名
新株予約権の目的となる株式の種類	「(2) 新株予約権の状況」に記載しております。
株式の数	同上
新株予約権の行使時の払込金額	同上
新株予約権の行使期間	同上
新株予約権の行使の条件	同上
新株予約権の譲渡に関する事項	同上
代用払込みに関する事項	同上
組織再編成行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	同上

2 【自己株式の取得等の状況】

【株式の種類等】

会社法第155条第3号及び第7号による普通株式の取得

(1) 【株主総会決議による取得の状況】

該当事項はありません。

(2) 【取締役会決議による取得の状況】

区分	株式数(株)	価額の総額(百万円)
取締役会(平成27年4月28日)での決議状況 (取得期間平成27年4月30日～平成27年6月25日)	195,294,100	82,999
当事業年度前における取得自己株式		
当事業年度における取得自己株式	188,235,200	79,999
残存決議株式の総数及び価額の総額	7,058,900	3,000
当事業年度の末日現在の未行使割合(%)	3.61	3.61
当期間における取得自己株式		
提出日現在の未行使割合(%)	3.61	3.61

(注)上記の取得自己株式は、平成27年4月28日開催の取締役会において決議された公開買付けによる取得であり、その概要は以下のとおりであります。

買付け等の期間：平成27年4月30日から平成27年6月1日まで

買付け等の価格：普通株式1株につき、金425円

買付予定数：195,294,100株(上限)

決済の開始日：平成27年6月24日

(3) 【株主総会決議又は取締役会決議に基づかないものの内容】

区分	株式数(株)	価額の総額(百万円)
当事業年度における取得自己株式	78	0
当期間における取得自己株式		

(注)当期間における取得自己株式には、平成28年3月1日から有価証券報告書提出日までの単元未満株式の買取りによる株式数は含めておりません。

(4) 【取得自己株式の処理状況及び保有状況】

区分	当事業年度		当期間	
	株式数(株)	処分価額の総額(百万円)	株式数(株)	処分価額の総額(百万円)
引き受ける者の募集を行った取得自己株式				
消却の処分を行った取得自己株式	94,117,600	40,466		
合併、株式交換、会社分割に係る移転を行った取得自己株式				
その他()				
保有自己株式数	98,417,678		98,417,678	

(注)当期間における保有自己株式数には、平成28年3月1日から有価証券報告書提出日までの単元未満株式の買取りによる株式数は含めておりません。

3 【配当政策】

当社グループは、株主の皆様への利益還元を経営の重要課題の一つと認識し、将来の企業価値向上と競争力を極大化すること、また、経営体質強化のための内部留保を勘案しつつ、業績に見合った利益還元を行うことを基本方針としております。内部留保資金の用途につきましては、財務体質と経営基盤の強化及び将来の成長に向けた積極的な事業展開等に有効活用していく方針であります。

当期の期末配当金は、上記配当方針に加え、平成27年9月16日に東京証券取引所市場第一部に市場変更したことを記念し、1株当たり1円50銭の記念配当を実施させて頂きました。

この結果、当期の期末配当につきましては、1株当たり普通配当3円00銭と合わせ、4円50銭とさせて頂きました。

また、配当の回数につきましては、当社として基本的な方針を定めておりませんが、定款上、取締役会の決議によって、毎年6月30日、12月31日及びその他の基準日に剰余金の配当ができることとしております。

なお、基準日が当事業年度に属する剰余金の配当は以下のとおりであります。

決議年月日	配当金の総額 (百万円)	1株当たり配当額 (円)
平成28年2月2日 取締役会決議	4,317	4.50

4 【株価の推移】

(1) 【最近5年間の事業年度別最高・最低株価】

回次	第15期	第16期	第17期	第18期	第19期
決算年月	平成23年12月	平成24年12月	平成25年12月	平成26年12月	平成27年12月
最高(円)	293,000	933,000	4,840,000 (注)2 1,633,000 (注)3 129,000 (注)4 789	770	520
最低(円)	145,000	142,700	796,000 (注)2 346,500 (注)3 50,400 (注)4 657	403	316

(注)1．最高・最低株価は、平成25年7月15日以前は大阪証券取引所JASDAQ(スタンダード)におけるものであり、平成25年7月16日以降は東京証券取引所JASDAQ(スタンダード)におけるものであり、平成27年9月16日以降は東京証券取引所市場第一部におけるものであります。

2．株式分割(平成25年4月1日、1:10)による権利落後の最高・最低価格を示しております。

3．株式分割(平成25年7月1日、1:10)による権利落後の最高・最低価格を示しております。

4．株式分割(平成26年1月1日、1:100)による権利落後の最高・最低価格を示しております。

(2) 【最近6月間の月別最高・最低株価】

月別	平成27年7月	8月	9月	10月	11月	12月
最高(円)	487	413	385 394	404	406	387
最低(円)	398	316	345 334	349	378	317

(注) 最高・最低株価は、平成27年9月16日より東京証券取引所市場第一部におけるものであり、それ以前は東京証券取引所JASDAQ(スタンダード)におけるものであります。なお、平成27年9月の最高・最低株価のうち印は東京証券取引所JASDAQ(スタンダード)におけるものであります。

5 【役員 の 状 況】

男性11名 女性 名 (役員のうち女性の比率 %))

役名	職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数(株)
代表取締役社長		森 下 一 喜	昭和48年9月16日	平成6年4月 株式会社バルテック入社 平成8年7月 株式会社ソフトクリエイイト入社 平成12年3月 ドルフィン・ネット株式会社 取締役 平成12年12月 キッカーズ放送網株式会社 取締役 平成13年5月 オンセール株式会社(現当社) E-サービス部部长 平成14年8月 当社 C O O 平成16年1月 当社 代表取締役社長(現任) 平成17年12月 株式会社ゲームアーツ 取締役 平成20年3月 株式会社ゲームアーツ 代表取締役社長(現任) (重要な兼職の状況) 株式会社ゲームアーツ 代表取締役社長 GRAVITY Co.,Ltd. 理事(取締役)	平成28年3月22日開催の定時株主総会から1年間	10,096,000
取締役		孫 泰 蔵	昭和47年9月29日	平成8年2月 インディゴ株式会社 代表取締役 平成12年4月 ソフトバンク・イーコマース株式会社(現ソフトバンク株式会社)取締役 平成12年8月 オンセール株式会社(現当社) 代表取締役社長 平成16年1月 当社 代表取締役会長 平成28年3月 当社 取締役(現任) (重要な兼職の状況) Mistletoe株式会社 代表取締役 合同会社孫エクイティーズ 代表社員 孫インベストメント合同会社 代表社員 合同会社ハーティス 職務執行者 Supercell Oy Director(取締役)	平成28年3月22日開催の定時株主総会から1年間	3,850,000
取締役	財務経理本部長兼CFO	坂 井 一 也	昭和40年1月28日	昭和62年4月 株式会社九州相互銀行(現株式会社親和銀行)入行 平成5年1月 エクス・ツールズ株式会社入社 平成8年4月 同社 取締役管理本部長 平成12年4月 同社 代表取締役副社長 平成14年4月 同社 代表取締役社長 平成15年11月 同社 代表清算人 平成16年4月 当社入社 管理部長兼CFO 平成17年3月 当社 取締役(現任) 平成18年1月 当社 管理本部長兼CFO 平成20年4月 当社 財務戦略本部長兼CFO 平成21年4月 当社 経営管理本部長兼CFO 平成21年10月 当社 常務執行役員 平成22年8月 当社 財務経理本部長兼CFO 平成23年1月 当社 常務執行役員財務経理本部長兼経営管理本部長兼CFO 平成23年7月 当社 常務執行役員財務経理本部長兼CFO兼IRO 平成24年3月 当社 財務経理本部長兼CFO兼IRO 平成26年4月 当社 財務経理本部長兼CFO(現任) (重要な兼職の状況) GRAVITY Co.,Ltd.理事(取締役) GungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd. Director(取締役) GungHo Gamania Co.,Limited Director(取締役)	平成28年3月22日開催の定時株主総会から1年間	1,000,000

役名	職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数(株)
取締役	G V事業 本部長	北村佳紀	昭和43年6月11日	平成4年4月 株式会社学生援護会入社(現株式会社インテリジェンス)入社 平成7年1月 株式会社ロスマンズジャパン入社 平成11年9月 I C C株式会社入社 平成14年1月 N C ジャパン株式会社入社 平成15年2月 当社入社 マーケティング部長 平成18年1月 当社 マーケティング本部長 平成18年3月 当社 取締役(現任) 平成19年7月 当社 国際事業統括本部長 平成21年10月 当社 常務執行役員国際本部長 平成24年3月 当社 国際本部長 平成27年10月 当社 G V事業本部長(現任) (重要な兼職の状況) GRAVITY Co.,Ltd. 理事(取締役)	平成28年3月22日開催の定時株主総会から1年間	400,000
取締役	システム・ C S本部長	越智政人	昭和43年12月17日	昭和62年4月 株式会社海老正入社 平成4年1月 第一高千穂株式会社入社 平成7年10月 株式会社ソフトクリエイト入社 平成12年5月 ドルフィン・ネット株式会社 取締役 平成12年12月 キッカーズ放送網株式会社入社 平成14年2月 株式会社アリスネット入社 平成16年2月 当社入社 平成19年2月 当社 第三マーケティング部長 平成19年7月 当社 パブリッシング本部長 平成20年4月 当社 上席執行役員オンライン事業部長 平成21年10月 当社 常務執行役員ゲーム事業部長 平成22年3月 当社 取締役(現任) 平成22年7月 当社 常務執行役員ゲーム事業部長兼経営管理本部長 平成23年1月 当社 常務執行役員ゲーム事業部長 平成24年1月 当社 常務執行役員オンライン本部上席本部長 平成24年3月 当社 オンライン本部上席本部長 平成26年5月 当社 システム・C S本部長(現任)	平成28年3月22日開催の定時株主総会から1年間	50,000
取締役	経営管理 本部長 兼C C O	吉田康二	昭和28年11月27日	昭和52年4月 アラビア石油株式会社入社 平成12年5月 任天堂株式会社入社 平成14年1月 同社 総務部長 平成17年10月 同社 総務本部長 平成18年6月 同社 取締役 平成23年4月 当社入社 経営管理本部長代行 平成23年7月 当社 経営管理本部長兼C C O(現任) 平成24年3月 当社 取締役(現任) (重要な兼職の状況) GungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd. Director(取締役)	平成28年3月22日開催の定時株主総会から1年間	
取締役		大庭則一	昭和41年8月27日	平成元年4月 株式会社三菱銀行(現株式会社三菱東京U F J銀行)入行 平成18年12月 ソフトバンク株式会社(現ソフトバンクグループ株式会社) 財務部財務企画グループ長 平成20年6月 当社 上席執行役員財務戦略本部長(ソフトバンクグループ株式会社より出向) 平成23年3月 当社 取締役(現任) (重要な兼職の状況) ソフトバンクグループ株式会社 財務部副部長	平成28年3月22日開催の定時株主総会から1年間	

役名	職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数(株)
取締役		大西秀亜	昭和39年3月7日	昭和61年4月 株式会社富士銀行(現株式会社みずほ銀行)入行 平成11年12月 富士キャピタルマネジメント株式会社(現みずほキャピタルパートナーズ株式会社)インベストメントオフィサー 平成14年2月 株式会社リンク・セオリー・ホールディングス(現株式会社リンク・セオリー・ジャパン)取締役CFO 平成21年9月 株式会社ファーストリテイリング 執行役員CFO 平成23年11月 株式会社刈田・アンド・カンパニー 社外取締役(現任) 平成25年9月 株式会社ビューティーエクスペリエンス社外取締役(現任) 平成28年3月 当社 取締役(現任) (重要な兼職の状況) 合同会社インテグリティ 共同代表 株式会社アパージェンス 代表取締役	平成28年3月22日開催の定時株主総会から1年間	7,300
監査役(常勤)		安藤陽一郎	昭和13年2月15日	昭和31年4月 株式会社富士銀行(現株式会社みずほ銀行)入行 昭和59年10月 同行 稲毛支店長 昭和62年5月 同行 旭川支店長 平成3年12月 株式会社ユーザス 取締役 平成8年11月 株式会社ラクセス 常務取締役 平成10年10月 株式会社フォワードビルディング(現ヒューリック株式会社)常勤監査役 平成12年4月 ソフトバンク・コマース株式会社(現ソフトバンク株式会社)常勤監査役 平成15年1月 ソフトバンクBB株式会社(現ソフトバンク株式会社)常勤監査役 平成15年5月 当社 監査役(現任) 平成15年6月 株式会社クリエイティブバンク 監査役 (重要な兼職の状況) 株式会社ゲームアーツ 社外監査役	平成25年3月22日開催の定時株主総会から4年間	50,000
監査役		上原浩人	昭和36年9月23日	昭和60年4月 大阪府庁入庁 平成3年4月 埼玉大学(現政策研究大学院大学)大学院政策科学研究科修士課程卒業 平成10年10月 朝日監査法人(現有限責任あずさ監査法人)入所 平成14年8月 エムイー・パートナーズ公認会計士共同事務所 代表 平成15年3月 当社 監査役(現任) (重要な兼職の状況) 上原浩人公認会計士事務所 代表 株式会社シーアイエス 社外取締役	平成25年3月22日開催の定時株主総会から4年間	
監査役		蒲俊郎	昭和35年9月10日	平成5年4月 弁護士登録(第二東京弁護士会所属)元木・上野法律会計事務所入所 平成10年9月 桐蔭横浜大学法学部 非常勤講師 平成17年4月 桐蔭横浜大学大学院法務研究科教授(現任) 平成18年3月 当社 監査役(現任) (重要な兼職の状況) 城山タワー法律事務所 代表弁護士 学校法人桐蔭学園 理事 桐蔭法科大学院 法科大学院長 株式会社ケイブ 社外監査役 株式会社ティーガイア 社外監査役	平成25年3月22日開催の定時株主総会から4年間	100,000
計						15,553,300

- (注) 1. 取締役大西秀亜氏は、社外取締役であります。
2. 常勤監査役安藤陽一郎氏、監査役上原浩人氏及び監査役蒲俊郎氏は、社外監査役であります。
3. 所有株式数は平成27年12月31日現在の株式数を記載しております。

6 【コーポレート・ガバナンスの状況等】

(1) 【コーポレート・ガバナンスの状況】

(コーポレート・ガバナンスに対する基本的な考え方)

当社は、企業価値の最大化と健全性の確保の両立を経営の最重要課題の一つと認識しております。その実現に向け、株主の皆様、顧客、取引先、地域社会、従業員の各ステークホルダーと良好な関係を築き、長期安定的な成長を遂げていくことが重要であると考えております。

また、当社が企業理念及び活動指針に基づき長期的かつ安定的に発展するとともに、当社グループが社会的にも、当社グループに所属する各個人にとっても意義のある存在となるために「ガンホー・オンライン・エンターテイメントグループ憲章」を定め、理念、活動指針の共有を図っております。さらに、当社グループ各社が当社の理念を十分に理解し、当社を中心とするグループの企業価値最大化を図り、自主独立の精神の下、それぞれが各自の企業目的の達成を目指しております。

企業統治の体制

(ア)会社の機関の基本説明

a.取締役・取締役会

有価証券報告書提出日現在、当社では社外取締役1名を含む取締役8名がその任に当たっております。原則として毎月1回の定時取締役会を開催するほか、必要に応じて臨時取締役会が開催されております。なお、社外取締役を1名選任することで、取締役会の監督機能強化を図っております。

b.経営会議

経営会議は、社長の下での諮問機関として、重要事項を審議し、かつ、経営会議構成員間の情報共有を図るための機関であります。経営会議は、原則として毎月1回開催するほか、必要に応じて臨時経営会議が開催されております。

c.監査役・監査役会

当社の企業統治システムとしては、監査役会設置会社の制度を採用し、現在、3名の監査役（うち常勤監査役1名）がその任に当たっております。3名ともに社外監査役であり、これにより監査機能を強化し、経営の健全性の維持を図っております。

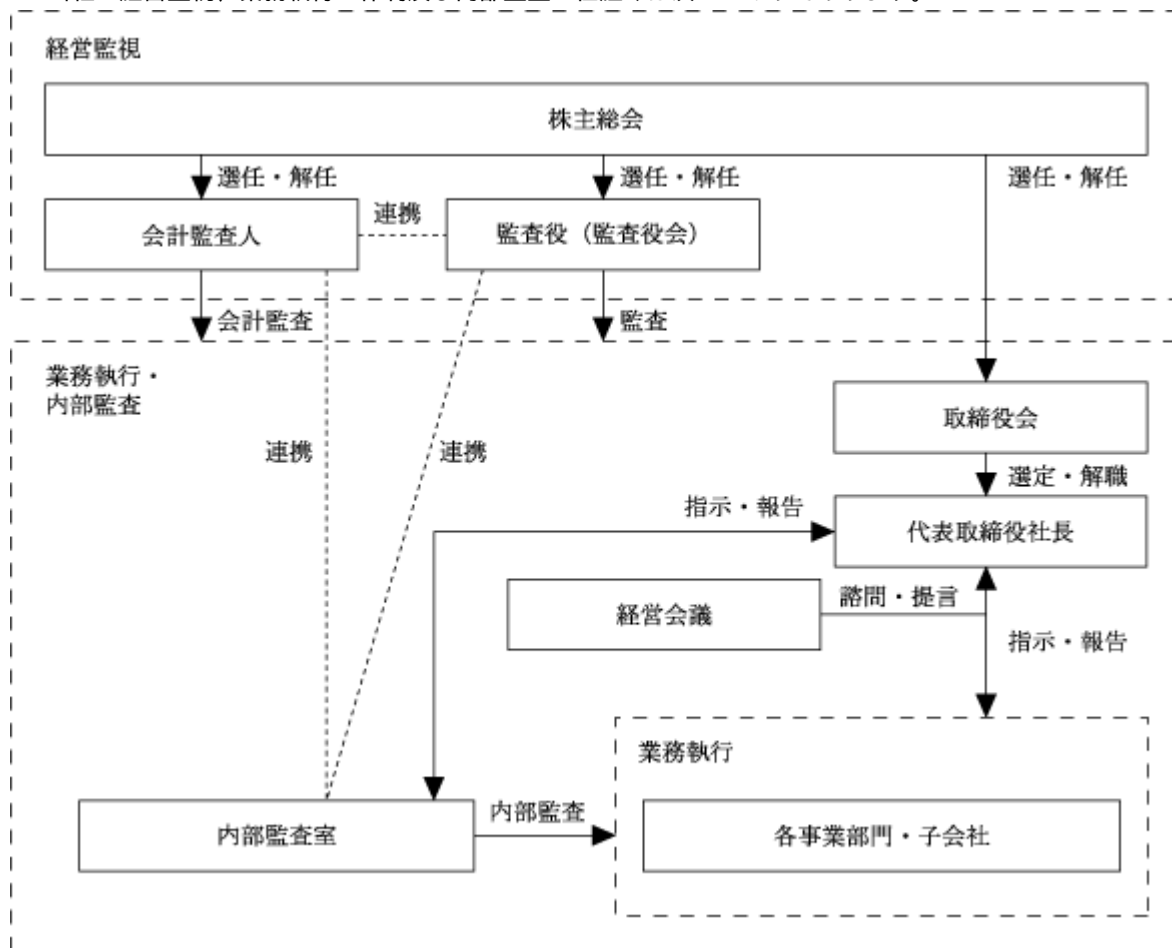
監査役会は定期に開催しているほか、必要に応じて臨時開催を行っております。また、監査役は、取締役会に出席するほか、常勤監査役は経営会議に出席しております。各監査役は、コーポレート・ガバナンスの一翼を担う独立の機関であるという認識のもと、取締役の職務執行全般に亘って監査を実施しております。

d.会計監査人

当社は、PwCあらた監査法人に会計監査を委嘱しております。PwCあらた監査法人は、監査人として独立した立場から財務諸表等に対する意見を表明しております。

(イ)コーポレート・ガバナンス体制に関する模式図

当社の経営監視、業務執行の体制及び内部監査の仕組みは次のとおりであります。



(ウ) 内部統制システムの整備の状況（リスク管理体制の整備の状況及び当社の子会社の業務の適正を確保するための体制整備の状況を含む）

当社は、取締役会において、下記のとおり「内部統制システムの整備に関する基本方針」を定め、これに基づいて、内部統制システムの整備を行っております。

a. 取締役及び使用人の職務の執行が法令及び定款に適合することを確保するための体制

- (a) 当社は、当社グループの企業理念の共有を図り、ガバナンス体制とコンプライアンスの強化に関する事項等を規定した「ガンホー・オンライン・エンターテイメントグループ憲章」を制定し、すべての取締役及び使用人が遵守すべきコンプライアンスに関する行動指針として、「ガンホーグループ役職員/コンプライアンス・コード」その他の規程を定める。
- (b) 当社は、コンプライアンスを推進するための責任者であるチーフ・コンプライアンス・オフィサー（CCO）を選任する。
- (c) 当社は、取締役及び使用人が、コンプライアンスに関して通報・相談できる社内外の内部通報窓口（ホットライン）を整備するとともに、通報・相談した者が不利な取扱いを受けないことを確保する。
- (d) 当社の内部監査室は、法令及び定款の遵守体制の有効性について監査を行い、監査結果を社長に報告する。また、当該監査結果を監査役に報告することにより、監査役と連携を図る。

b. 取締役の職務の執行に係る情報の保存及び管理に関する体制

- (a) 当社は、文書の保存・管理に必要な基準を定め、文書の保存・管理業務の効率的な運営を図ることを目的とした「文書保存管理規程」に基づき、取締役会議事録や稟議書等、取締役の職務執行に係る文書及びその他の重要な情報について、適切に保存・管理するための体制を整備する。
- (b) 当社は、「情報セキュリティ基本規程」に基づき、情報セキュリティ活動を主導するためのチーフ・インフォメーション・セキュリティ・オフィサー（CISO）を選任するとともに、CISOを長とする情報セキュリティ委員会を設置し、情報セキュリティ活動を推進する。

c. 損失の危険の管理に関する規程その他の体制

- (a) 当社は、事業運営における様々なリスクに対し、回避、低減その他必要な措置を行うため、「危機管理体制に関する規程」を定める。同規程に基づき、リスクの予防については、リスク対応の審議機関としてリスク管理委員会を設置し、各リスク主管部門がリスクの管理を行い、リスクの低減とその未然防止を図る。
- (b) 当社は、不測の事態や危機の発生時には、「危機管理体制に関する規程」に基づき、直ちに対策本部を設置し、同本部長（社長）の下で最高危機管理責任者であるチーフ・クライシス・マネジメント・オフィサー（CCMO）を中心に統括的に対応できる体制を敷く。
- (c) 内部監査室は、リスク管理状況の監査を行い、結果を社長及び監査役に報告する。

d. 取締役の職務の執行が効率的に行われることを確保するための体制

当社は、「取締役会規程」のほか、「業務分掌規程」、「職務権限規程」等を制定し、機関決定に関する手続き並びに業務執行に必要な職務の範囲及び権限と責任の明確化を図り、取締役の職務の執行が効率的に行われる体制を整備する。

e. 当社及び子会社から成る企業集団における業務の適正を確保するための体制

- (a) 当社は、「ガンホー・オンライン・エンターテイメントグループ憲章」の下、グループ会社における業務の適正を確保するために、「関係会社管理規程」を制定し、子会社の規模や重要性に応じて管理する体制を整備する。
- (b) 各子会社においては、取締役及び使用人が遵守すべき各種規程等を定めるとともに、経営上重要な事項を決定する場合は、各子会社の経営の自主性及び独立性を尊重しつつ当社との間で事前協議等が行われる体制を整備する。また、業績、財務状況については定期的に、経営上重要な事項が発生した場合は適宜、当社に対して報告が行われる体制を整備する。
- (c) 当社は、各子会社がリスクの回避、低減その他必要な措置を行うために、各子会社の規模や重要性に応じて、当社のリスク管理体制に準じた体制を整備するよう指導する。また、各子会社のリスク管理に関する情報が当社へ適切に伝達される体制を整備する。
- (d) 当社は、各子会社の規模や重要性を考慮の上、子会社にコンプライアンス・オフィサーを置き、グループコンプライアンス体制の確立、強化を図る。また、各子会社の取締役及び使用人が、コンプライアンスに関して通報・相談できる子会社独自の社内外の内部通報窓口（ホットライン）を整備させ、通報・相談した者が不利な取扱いを受けないことを確保する。
- (e) 当社及び子会社の財務報告の適正性について、当社は子会社に対して確認を行い、有価証券報告書等の内容の適正性の確保と内部統制の整備を図る。なお、内部統制上に問題が発生した場合には、改善対応すべく体制の整備を図る。
- (f) 当社の内部監査室は、子会社に対して、過去の内部監査実績のほか、その規模や重要性に応じて内部監査を実施する。

f. 監査役の職務を補助すべき使用人に関する事項、当該使用人の取締役からの独立性及び当該使用人に対する指示の実効性の確保に関する事項

- (a) 当社は、監査役の職務を補助する専属の使用人である補助者の配置又は内部監査部門と協議の上、個別の監査項目について内部監査部門の使用人を補助者に選任することができる。
- (b) 当社は、専属の補助者を設置又は個別の監査項目について補助者を選任した場合、監査業務に関する指揮・命令は監査役が行うことにより指示の実効性を確保するものとし、当該補助者の人事異動・人事評価等は、監査役の同意を得る。

g. 監査役への報告に関する体制及び監査役に報告した者が当該報告をしたことを理由として不利な取扱いを受けないことを確保するための体制

- (a) 当社及び子会社の取締役及び使用人等が、監査役に対して、次の事項を報告する体制を確保する。
 - イ. 当社及び子会社に関する経営・財務・事業遂行上の重要事項
 - ロ. 会社に著しい損害を及ぼす恐れのある事項
 - ハ. 内部統制システムの整備状況
 - ニ. 法令・定款違反事項
 - ホ. コンプライアンス体制に関する事項及びホットライン通報状況
 - ヘ. 内部監査の監査結果
 - ト. その他監査役がその職務遂行上報告を受ける必要があると判断した事項
- (b) 当社は、監査役へ上記報告を行った者に対し、当該報告をしたことを理由として不利な取扱いを受けないことを確保する。

h. その他監査役の監査が実効的に行われることを確保するための体制

- (a) 当社は、社長と監査役が定期的に意見交換する機会並びに監査役が必要と認めた場合、子会社の取締役及び使用人にヒアリングを実施する機会を設ける。また、監査役は、会計監査人や重要な子会社の監査役等との情報交換を行う機会を設けて連携を図る。
- (b) 監査役の職務の執行上必要と認められる費用については、所定の手続きにより当社が負担する。

i. 反社会的勢力排除に向けた体制

当社は、「ガンホーグループ役員 / コンプライアンス・コード」において、社会との健全な関係を維持し、反社会的勢力とは断固対決することを宣言するとともに、不当要求などを受けた場合は、主管部門において、警察ほか外部専門機関と連携し、毅然とした態度で臨み、断固として拒否する。

内部監査及び監査役監査

(ア) 内部監査

内部監査については、社長直轄の内部監査室（2名）が、「内部監査規程」及び社長の承認を得た事業年度毎の内部監査実施計画に基づき、各部門及び重要な子会社を対象に、法令、定款及び社内規程に従って適法・適正に業務が行われているかどうかを監査し、監査結果を社長に報告しております。

(イ) 監査役監査

監査役監査については、3名の社外監査役（うち常勤監査役1名）が、「監査役会規則」、「監査役監査基準」及び事業年度毎の監査方針・監査計画に基づき、取締役会への出席並びに常勤監査役による重要な会議への出席及び取締役へのヒアリング等を通じて、取締役の職務執行の監査を行っております。なお、社外監査役である上原浩人は公認会計士の資格を有し、財務及び会計に関する相当程度の知見を有しております。

(ウ) 監査役監査、会計監査及び内部監査の相互連携並びにこれらの監査と内部統制部門との関係

監査役は、常勤監査役による会計監査人が行う定期的な監査報告会への出席のほか、必要に応じて会計監査人と情報・意見の交換を行い、会計監査人との連携を図っております。また、内部監査室から内部監査の結果及び内部統制の整備・運用状況について報告を受けることにより、内部監査室との連携を図っております。

内部監査室は、会計監査人が行う定期的な監査報告会への出席のほか、必要に応じて会計監査人と情報・意見の交換を行い、会計監査人との連携を図っております。

内部統制の整備・運用に係る各部門は、これらの監査に必要な協力を適宜行っております。

社外取締役及び社外監査役

(ア) 当社の社外取締役は次の1名であります。

大西秀亜氏は、人格、識見、要職の歴任等を総合的に勘案して、当社の社外取締役として選任しております。また、同氏については、株式会社東京証券取引所が定める独立役員の独立性に関する判断基準に従い、一般株主との間に利益相反が生じる恐れがないと判断しており、同取引所に独立役員として届け出ております。

(イ) 当社の社外監査役は次の3名であります。

安藤陽一郎氏は、大企業において長年の経験を有し、人格、識見等を総合的に勘案して、当社監査役として選任しております。社外監査役は、監査役会規則に規定している監査方針、監査基準等に従い、取締役会等重要な会議での建設的な意見陳述や稟議書等の閲覧並びに財産調査等を通じて監査意見を醸成し、取締役の職務執行に対する監査を行っております。また、同氏については、株式会社東京証券取引所が定める独立役員の独立性に関する判断基準に従い、一般株主との間に利益相反が生じる恐れがないと判断しており、同取引所に独立役員として届け出ております。

上原浩人は、公認会計士としての専門性を有し、人格、識見等を総合的に勘案して、当社監査役として選任しております。社外監査役は、監査役会規則に規定している監査方針、監査基準等に従い、取締役会等重要な会議での建設的な意見陳述や稟議書等の閲覧並びに財産調査等を通じて監査意見を醸成し、取締役の職務執行に対する監査を行っております。また、同氏については、株式会社東京証券取引所が定める独立役員の独立性に関する判断基準に従い、一般株主との間に利益相反が生じる恐れがないと判断しており、同取引所に独立役員として届け出ております。

蒲俊郎氏は、弁護士としての専門性を有し、人格、識見等を総合的に勘案して、当社監査役として選任しております。社外監査役は、監査役会規則に規定している監査方針、監査基準等に従い、取締役会等重要な会議での建設的な意見陳述や稟議書等の閲覧並びに財産調査等を通じて監査意見を醸成し、取締役の職務執行に対する監査を行っております。また、同氏については、株式会社東京証券取引所が定める独立役員の独立性に関する判断基準に従い、一般株主との間に利益相反が生じる恐れがないと判断しており、同取引所に独立役員として届け出ております。

(ウ) 社外取締役及び社外監査役と提出会社との人的関係、資本的关系又は取引関係その他の利害関係

社外取締役 大西 秀垂 所有株式数 7,300株
 社外監査役 安藤 陽一郎 所有株式数 50,000株
 社外監査役 蒲 俊郎 所有株式数 100,000株

なお、社外監査役である安藤陽一郎氏は、当社の連結子会社である株式会社ゲームアーツ、株式会社アクワイアの監査役を兼任しており、当社は両連結子会社との間にゲーム開発委託等の取引関係があります。

また、社外監査役上原浩人氏と当社との間には、特別な人的関係、資本関係又は取引関係その他の利害関係はありません。

(エ) 社外取締役及び社外監査役の独立性に関する基準

社外取締役及び社外監査役の選任については、当社独自の独立性に関する基準又は方針は規定しておりませんが、選任にあたっては、株式会社東京証券取引所の独立役員の独立性に関する判断基準等を参考にしております。

(オ) 社外取締役又は社外監査役による監督又は監査と内部監査、会計監査との相互連携、内部統制部門との連携

社外取締役及び社外監査役は、取締役会・監査役会・取締役等との意見交換等を通じて、監査役監査、内部監査、会計監査との連携を図り、また内部統制システムの構築・運用状況等について、監督・監査を行っております。

役員報酬等

(ア) 提出会社の役員区分ごとの報酬等の総額、報酬等の種類別の総額及び対象となる役員の員数

役員区分	報酬等の総額 (百万円)	報酬等の種類別の総額(百万円)				対象となる 役員の員数 (名)
		基本報酬	ストック オプション	賞与	退職慰労金	
取締役 (社外取締役を除く。)	334	201	132			6
監査役 (社外監査役を除く。)						
社外役員	29	29				3

- (注) 1. 報酬等の総額には、使用人兼務役員の使用人給与は含まれておりません。
 2. 当事業年度末現在の役員数は取締役7名、監査役3名であります。なお、上記の対象となる役員の員数との相違は無報酬の取締役が1名が存在していることによるものであります。
 3. 株主総会の決議(平成16年7月30日臨時株主総会)による取締役の基本報酬限度額は年額300,000千円であります。
 4. 株主総会の決議(平成16年7月30日臨時株主総会)による監査役の報酬限度額は年額50,000千円であります。
 5. ストックオプションの総額は、いわゆる株式報酬型ストックオプションとして発行した新株予約権の費用計上額であります。
 6. 上記の取締役及び監査役の報酬等の支払額のほか、取締役及び監査役が役員を兼任する当社の子会社からの報酬等として、取締役の報酬等が5百万円あります。

(イ) 提出会社の役員ごとの連結報酬等の総額

氏名	連結報酬等 の総額 (百万円)	役員区分	会社区分	連結報酬等の種類別の額(百万円)			
				基本報酬	ストック オプション	賞与	退職慰労金
森下 一喜	211	取締役	提出会社	138	73		

(注) 連結報酬等の総額が1億円以上である者に限定して記載しております。

(ウ) 使用人兼務役員の使用人給与のうち、重要なもの

総額(百万円)	対象となる役員の 員数(名)	内容
158	4	使用人兼務役員の使用人部分の給与

(工) 役員の報酬等の額の決定に関する方針

取締役の報酬等につきましては、株主総会で決議された報酬限度額の範囲内で、役職、業績等を勘案して決定しております。

監査役の報酬等につきましては、株主総会で決議された報酬限度額の範囲内で、監査役協議を経て決定しております。

株式の保有状況

(ア) 保有目的が純投資目的以外の目的である投資株式

該当事項はありません。

(イ) 保有目的が純投資目的以外の目的である投資株式の保有区分、銘柄、株式数、貸借対照表

計上額及び保有目的

該当事項はありません。

(ウ) 保有目的が純投資目的である投資株式

該当事項はありません。

会計監査の状況

当社は会計監査を担当する会計監査人として、PwCあらた監査法人と監査契約を締結しております。

当社の会計監査業務を執行した公認会計士の氏名は以下のとおりであります。

・業務を執行した公認会計士の氏名

指定社員 業務執行社員 岸 信一（4会計期間）

指定社員 業務執行社員 千代田 義央（2会計期間）

・監査業務に係る補助者の構成

公認会計士6名 日本公認会計士協会準会員等4名 その他1名

取締役会で決議できる株主総会決議事項

(ア) 剰余金の配当等の決定機関

当社は、取締役会の決議により、剰余金の配当に関する事項その他会社法第459条第1項第2号乃至第4号に掲げる事項を定めることができる旨、及び当社は、取締役会の決議により、毎事業年度末日及び毎年6月30日最終の株主名簿に記載又は記録された株主又は登録株式質権者に対し、剰余金の配当を行うことができる旨を定款に定めております。これは、剰余金の配当等を取締役会の権限とすることにより、株主への機動的な利益還元を行うことを目的とするものであります。

(イ) 自己株式の取得

当社は、会社法第165条第2項又は同法459条第1項第1号の規定により、取締役会の決議によって自己株式を取得することができる旨を定款に定めております。これは自己株式の取得を取締役会の権限とすることにより、機動的な経営を可能にすることを目的とするものであります。

取締役及び監査役の責任免除

当社は取締役（取締役であった者を含む。）の会社法第423条第1項の責任につき、取締役会の決議によって、法令の定める限度額の範囲内で、その責任を免除することができる旨、取締役（業務執行取締役等であるものを除く。）との間で、当該取締役の会社法第423条第1項の責任について、金100万円以上であらかじめ定めた金額又は法令が定める額のいずれか高い額を限度として当該取締役が責任を負担する契約を締結することができる旨を定款に定めております。

また、当社は監査役（監査役であった者を含む。）の会社法第423条第1項の責任につき、監査役会の決議によって、法令の定める限度額の範囲内で、その責任を免除することができる旨、監査役との間で、当該監査役の会社法第423条第1項の責任について、金100万円以上であらかじめ定めた金額又は法令が定める額のいずれか高い額を限度として当該監査役が責任を負担する契約を締結することができる旨を定款に定めております。

これらは、取締役及び監査役が職務の遂行に当たり期待される役割を十分に発揮できるようにするためであります。

責任限定契約

当社は、取締役孫泰蔵氏、取締役大庭則一氏、社外取締役大西秀亜氏、社外監査役安藤陽一郎氏、社外監査役上原浩人氏、社外監査役蒲俊郎氏と、会社法第427条第1項に基づき、会社法第423条第1項の損害賠償責任を限定する契約を締結しており、当該契約に基づく損害賠償責任額は金100万円又は会社法第425条第1項に定める最低責任限度額のいずれか高い額としております。

取締役の定数

当社の取締役は10名以内とする旨を定款で定めております。

取締役の選任及び解任

当社の取締役の選任決議は、議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の過半数をもって行う旨及び累積投票によらない旨を定款で定めております。

また、当社の取締役の解任決議は、議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の3分の2以上をもって行う旨を定款で定めております。

株主総会の特別決議要件

当社は、株主総会の円滑な運営を行うため、会社法第309条第2項に定める決議は、議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の3分の2以上をもって行う旨を定款で定めております。

(2) 【監査報酬の内容等】**【監査公認会計士等に対する報酬の内容】**

区分	前連結会計年度		当連結会計年度	
	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)
提出会社	29		29	
連結子会社				
計	29		29	

【その他重要な報酬の内容】

(前連結会計年度)

該当事項はありません。

(当連結会計年度)

該当事項はありません。

【監査公認会計士等の提出会社に対する非監査業務の内容】

(前連結会計年度)

該当事項はありません。

(当連結会計年度)

該当事項はありません。

【監査報酬の決定方針】

監査公認会計士等の監査計画、監査内容、監査日数等を勘案した上で監査報酬を決定しております。

第5 【経理の状況】

1 連結財務諸表及び財務諸表の作成方法について

(1) 当社の連結財務諸表は、「連結財務諸表の用語、様式及び作成方法に関する規則」(昭和51年大蔵省令第28号。以下「連結財務諸表規則」)に基づいて作成しております。

なお、当連結会計年度(平成27年1月1日から平成27年12月31日まで)は、「財務諸表等の用語、様式及び作成方法に関する規則等の一部を改正する内閣府令」(平成26年3月28日内閣府令第22号)附則第3条第2項及び第3項により、第13条、第15条の12及び第15条の14については改正後の連結財務諸表規則に基づいて作成しております。比較情報については、改正前の連結財務諸表規則に基づいて作成しております。

(2) 当社の財務諸表は、「財務諸表等の用語、様式及び作成方法に関する規則」(昭和38年大蔵省令第59号。以下「財務諸表等規則」)に基づいて作成しております。なお、当事業年度(平成27年1月1日から平成27年12月31日まで)は、「財務諸表等の用語、様式及び作成方法に関する規則等の一部を改正する内閣府令」(平成26年3月28日内閣府令第22号)附則第2条第1項ただし書きにより、改正後の財務諸表等規則に基づいて作成しております。比較情報については、改正前の財務諸表等規則に基づいて作成しております。

また、当社は、特例財務諸表提出会社に該当し、財務諸表等規則第127条の規定により財務諸表を作成していません。

2 監査証明について

当社は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づき連結会計年度(平成27年1月1日から平成27年12月31日まで)の連結財務諸表及び事業年度(平成27年1月1日から平成27年12月31日まで)の財務諸表について、PwCあらた監査法人により監査を受けております。

なお、従来、当社が監査証明を受けているあらた監査法人は、平成27年7月1日に名称を変更し、PwCあらた監査法人となりました。

3 連結財務諸表等の適正性を確保するための特段の取組みについて

当社は、以下のとおり連結財務諸表等の適正性を確保するための特段の取組みを行っております。

会計基準等の内容を適切に把握できる体制を整備するため、公益財団法人財務会計基準機構へ加入し、会計基準等の内容を適切に把握し、又は会計基準等の変更等について適切に対応することができる取組みを行っております。

将来の指定国際会計基準の適用に備え、適正な連結財務諸表等を作成するための社内規則、マニュアル等の整備を行っております。

1 【連結財務諸表等】

(1) 【連結財務諸表】

【連結貸借対照表】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成26年12月31日)		当連結会計年度 (平成27年12月31日)	
資産の部				
流動資産				
現金及び預金	2	132,099	2	81,045
売掛金	2	16,094	2	15,024
有価証券		543		1,388
商品		33		10
仕掛品		63		1
繰延税金資産		1,295		778
その他	2	836	2	1,196
貸倒引当金		60		32
流動資産合計		150,905		99,413
固定資産				
有形固定資産合計	1	405	1	256
無形固定資産				
のれん		1,493		-
ソフトウェア		1,778		595
ソフトウェア仮勘定		1,158		2,925
その他		53		76
無形固定資産合計		4,484		3,597
投資その他の資産				
投資有価証券		2,629		1,620
繰延税金資産		652		502
その他		2,135		2,812
貸倒引当金		131		123
投資その他の資産合計		5,285		4,811
固定資産合計	2	10,175	2	8,665
資産合計		161,081		108,078

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成26年12月31日)	当連結会計年度 (平成27年12月31日)
負債の部		
流動負債		
買掛金	579	406
短期借入金	2 243	2 77
1年内返済予定の長期借入金	2 232	2 936
未払法人税等	19,612	10,209
賞与引当金	11	12
その他	7,785	5,422
流動負債合計	28,466	17,065
固定負債		
長期借入金	2 1,009	2 158
退職給付に係る負債	11	12
その他	389	485
固定負債合計	1,411	656
負債合計	29,877	17,721
純資産の部		
株主資本		
資本金	5,338	5,338
資本剰余金	5,471	5,469
利益剰余金	120,414	119,937
自己株式	2,780	42,314
株主資本合計	128,443	88,430
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	71	121
為替換算調整勘定	391	11
その他の包括利益累計額合計	462	109
新株予約権	-	176
少数株主持分	2,297	1,639
純資産合計	131,203	90,356
負債純資産合計	161,081	108,078

【連結損益計算書及び連結包括利益計算書】

【連結損益計算書】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
売上高	173,069	154,329
売上原価	55,989	50,993
売上総利益	117,080	103,335
販売費及び一般管理費	1、2 22,797	1、2 30,910
営業利益	94,283	72,425
営業外収益		
受取利息	166	148
為替差益	88	102
その他	39	49
営業外収益合計	293	300
営業外費用		
支払利息	26	44
持分法による投資損失	1,021	-
自己株式取得費用	0	58
その他	4	16
営業外費用合計	1,052	119
経常利益	93,524	72,606
特別利益		
関係会社株式売却益	4 7,591	4 -
関係会社清算益	-	66
特別利益合計	7,591	66
特別損失		
減損損失	3 225	3 1,902
投資有価証券評価損	-	938
特別損失合計	225	2,841
税金等調整前当期純利益	100,890	69,832
法人税、住民税及び事業税	37,327	26,548
法人税等調整額	2,305	651
法人税等合計	39,633	27,200
少数株主損益調整前当期純利益	61,257	42,631
少数株主損失()	780	800
当期純利益	62,038	43,432

【連結包括利益計算書】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
少数株主損益調整前当期純利益	61,257	42,631
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	71	49
為替換算調整勘定	528	541
持分法適用会社に対する持分相当額	2,417	
その他の包括利益合計	1,817	491
包括利益	59,440	42,140
(内訳)		
親会社株主に係る包括利益	60,041	43,079
少数株主に係る包括利益	601	938

【連結株主資本等変動計算書】

前連結会計年度(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)

(単位：百万円)

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	5,338	5,471	61,255		72,065
当期変動額					
剰余金の配当			2,880		2,880
当期純利益			62,038		62,038
自己株式の取得				2,780	2,780
株主資本以外の項目 の当期変動額（純額）					
当期変動額合計			59,158	2,780	56,377
当期末残高	5,338	5,471	120,414	2,780	128,443

	その他の包括利益累計額			少数株主持分	純資産合計
	その他有価証券 評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益 累計額合計		
当期首残高		2,460	2,460	2,902	77,428
当期変動額					
剰余金の配当					2,880
当期純利益					62,038
自己株式の取得					2,780
株主資本以外の項目 の当期変動額（純額）	71	2,068	1,997	604	2,602
当期変動額合計	71	2,068	1,997	604	53,775
当期末残高	71	391	462	2,297	131,203

当連結会計年度(自 平成27年 1月 1日 至 平成27年12月31日)

(単位：百万円)

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	5,338	5,471	120,414	2,780	128,443
当期変動額					
剰余金の配当			3,443		3,443
当期純利益			43,432		43,432
自己株式の取得				79,999	79,999
自己株式の消却			40,466	40,466	
連結子会社株式の取得による持分の増減		1			1
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)					
当期変動額合計		1	476	39,533	40,012
当期末残高	5,338	5,469	119,937	42,314	88,430

	その他の包括利益累計額			新株予約権	少数株主持分	純資産合計
	その他有価証券 評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益 累計額合計			
当期首残高	71	391	462		2,297	131,203
当期変動額						
剰余金の配当						3,443
当期純利益						43,432
自己株式の取得						79,999
自己株式の消却						
連結子会社株式の取得による持分の増減						1
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)	49	402	352	176	658	834
当期変動額合計	49	402	352	176	658	40,847
当期末残高	121	11	109	176	1,639	90,356

【連結キャッシュ・フロー計算書】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
営業活動によるキャッシュ・フロー		
税金等調整前当期純利益	100,890	69,832
減価償却費	1,294	1,532
減損損失	225	1,902
のれん償却額	162	300
投資有価証券評価損益(は益)		938
持分法による投資損益(は益)	1,021	
為替差損益(は益)	6	102
関係会社清算損益(は益)		66
関係会社株式売却損益(は益)	7,591	
受取利息及び受取配当金	166	148
支払利息	26	44
貸倒引当金の増減額(は減少)	4	26
退職給付に係る負債の増減額(は減少)	16	2
売上債権の増減額(は増加)	2,846	958
たな卸資産の増減額(は増加)	69	0
仕入債務の増減額(は減少)	42	140
未払消費税等の増減額(は減少)	1,648	3,550
その他	2,339	1,200
小計	94,814	72,675
利息及び配当金の受取額	160	167
利息の支払額	36	42
法人税等の支払額	54,647	35,569
営業活動によるキャッシュ・フロー	40,292	37,231
投資活動によるキャッシュ・フロー		
定期預金の預入による支出	56,334	610
定期預金の払戻による収入	21,839	46,145
有価証券の純増減額(は増加)	302	963
有形及び無形固定資産の取得による支出	1,476	2,635
投資有価証券の取得による支出	2,510	
長期前払費用の取得による支出	35	45
敷金及び保証金の差入による支出	324	720
敷金及び保証金の回収による収入	467	6
連結範囲の変更を伴う関係会社株式の取得による収入	392	
関係会社株式の売却による収入	2 35,725	2
その他	3	2
投資活動によるキャッシュ・フロー	1,950	41,173

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
財務活動によるキャッシュ・フロー		
短期借入金の純増減額（は減少）		116
長期借入れによる収入	230	130
長期借入金の返済による支出	116	242
自己株式の取得による支出	2,780	79,999
配当金の支払額	2,860	3,429
その他	120	113
財務活動によるキャッシュ・フロー	5,647	83,772
現金及び現金同等物に係る換算差額	349	217
現金及び現金同等物の増減額（は減少）	33,042	5,585
現金及び現金同等物の期首残高	53,936	86,978
現金及び現金同等物の期末残高	1 86,978	1 81,393

【注記事項】

(連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項)

1. 連結の範囲に関する事項

連結子会社の数 16社

主な連結子会社の名称

株式会社ゲームアーツ

GRAVITY Co.,Ltd.

株式会社アクワイア

株式会社グラスホッパー・マニファクチュア

GungHo Online Entertainment America, Inc.

GungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd.

PlayPhone, Inc.

GungHo Gamania Co., Limited

当連結会計年度より、新たに設立した特定子会社であるGungHo Gamania Co., Limitedを連結の範囲に含めております。

また、株式会社ゼロディブの全株式を売却したことに伴い、みなし売却日を平成27年10月1日として同社を連結の範囲から除外しております。

非連結子会社はありません。

2. 持分法の適用に関する事項

持分法を適用した関連会社

該当事項はありません。

3. 連結子会社の事業年度等に関する事項

連結子会社の決算日は、連結決算日と一致しております。

なお、決算日が3月31日である株式会社ゼロディブは、同社の全株式を売却したことに伴い、みなし売却日を平成27年10月1日として同社を連結の範囲から除外しております。

4. 会計方針に関する事項

(1) 重要な資産の評価基準及び評価方法

有価証券

その他有価証券

時価のあるもの

連結会計年度末の市場価格等に基づく時価法（評価差額は全部純資産直入法により処理し、売却原価は移動平均法により算定）

時価のないもの

移動平均法による原価法

なお、一部の在外子会社につきましては総平均法による原価法を採用しております。

たな卸資産

商品・仕掛品

個別法による原価法(収益性の低下による簿価切下げの方法)

なお、一部の在外子会社につきましては総平均法による低価法を採用しております。

(2) 重要な減価償却資産の減価償却の方法

リース資産以外の有形固定資産

a.平成19年3月31日以前に取得したもの

旧定率法によっております。

b.平成19年4月1日以降に取得したもの

定率法によっております。

なお、主な耐用年数は以下のとおりであります。

建物 4～15年

その他 4～6年

なお、一部の在外子会社につきましては定額法を採用しております。

リース資産以外の無形固定資産

主に定額法によっており、自社利用のソフトウェアについては社内における利用可能期間（1年～5年）に基づいております。

ただし、ポータブルデバイス向けゲームに関連する無形固定資産は、見込販売収益により償却しております。

リース資産

リース期間（一部の在外子会社につきましてはリース期間を上限とする経済的耐用年数）を耐用年数とし、残存価額を零とする定額法によっております。

(3) 重要な引当金の計上基準

貸倒引当金

債権の貸倒による損失に備えるため一般債権については貸倒実績率により、貸倒懸念債権等特定の債権については個別に回収可能性を検討し、回収不能見込額を計上しております。

賞与引当金

従業員に対して支給する賞与の支出に備えるため、将来の支給見込額のうち当連結会計年度の負担額を計上しております。

(4) 重要な外貨建の資産又は負債の本邦通貨への換算の基準

外貨建金銭債権債務は、連結決算日の直物為替相場により円貨に換算し、換算差額は損益として処理しております。

(5) のれんの償却方法及び償却期間

のれんは3年～5年間の定額法により均等償却しております。ただし、金額が僅少のものについては発生時に一括で償却しております。

(6) 連結キャッシュ・フロー計算書における資金の範囲

手許現金、随時引き出し可能な預金及び容易に換金可能であり、かつ、価値の変動について僅少なリスクしか負わない取得日から3ヶ月以内に償還期限の到来する短期的な投資からなっております。

(7) その他連結財務諸表作成のための重要な事項

消費税及び地方消費税の会計処理

税抜方式によっております。

(会計方針の変更)

1. 会計基準等の名称及び会計方針の変更の内容

「企業結合に関する会計基準」(企業会計基準第21号 平成25年9月13日。以下「企業結合会計基準」)、「連結財務諸表に関する会計基準」(企業会計基準第22号 平成25年9月13日。以下「連結会計基準」)及び「事業分離等に関する会計基準」(企業会計基準第7号 平成25年9月13日。以下「事業分離等会計基準」)、「連結財務諸表等におけるキャッシュ・フロー計算書の作成に関する実務指針」(会計制度委員会報告第8号 平成26年11月28日)等が平成26年4月1日以後開始する連結会計年度の期首から適用できることになったことに伴い、当連結会計年度よりこれらの会計基準等(ただし、連結会計基準第39項に掲げられた定めを除く。)を適用し、支配が継続している場合の子会社に対する当社の持分変動による差額を資本剰余金として計上するとともに、取得関連費用を発生した連結会計年度の費用として計上する方法に変更しております。

また、当連結会計年度の期首以後実施される企業結合については、暫定的な会計処理の確定による取得原価の配分額の見直しを企業結合日の属する連結会計年度の連結財務諸表に反映させる方法に変更しております。

当連結会計年度の連結キャッシュ・フロー計算書においては、連結範囲の変動を伴わない子会社株式の取得又は売却に係るキャッシュ・フローについては、「財務活動によるキャッシュ・フロー」の区分に記載し、連結範囲の変動を伴う子会社株式の取得関連費用もしくは連結範囲の変動を伴わない子会社株式の取得又は売却に関連して生じた費用に係るキャッシュ・フローは、「営業活動によるキャッシュ・フロー」の区分に記載する方法に変更しております。

2. 経過措置に従った会計処理の概要等

企業結合会計基準等の適用については、企業結合会計基準第58 - 2項(4)、連結会計基準第44 - 5項(4)及び事業分離等会計基準第57 - 4項(4)に定める経過的な取扱いに従っており、当連結会計年度の期首時点から将来にわたって適用しております。

なお、連結キャッシュ・フロー計算書においては、連結財務諸表等におけるキャッシュ・フロー計算書の作成に関する実務指針第26 - 4項に定める経過的な取扱いに従っており、比較情報の組換えは行っておりません。

3. 会計方針の変更による影響額

当連結会計年度の連結財務諸表への当該会計基準等の早期適用による影響及び1株当たり情報に与える影響は軽微であります。

(連結貸借対照表関係)

1 有形固定資産の減価償却累計額

	前連結会計年度 (平成26年12月31日)	当連結会計年度 (平成27年12月31日)
有形固定資産の減価償却累計額	1,858百万円	1,897百万円

2 担保資産及び担保付債務

担保に供している資産及び担保付債務は次のとおりであります。

	前連結会計年度 (平成26年12月31日)	当連結会計年度 (平成27年12月31日)
現金及び預金	480百万円	295百万円
売掛金	306百万円	171百万円
流動資産その他	383百万円	430百万円
固定資産	320百万円	576百万円
計	1,490百万円	1,473百万円

	前連結会計年度 (平成26年12月31日)	当連結会計年度 (平成27年12月31日)
短期借入金	243百万円	77百万円
1年以内返済予定の長期借入金	96百万円	96百万円
長期借入金	144百万円	48百万円
計	484百万円	221百万円

(連結損益計算書関係)

1 販売費及び一般管理費の主なもの

	前連結会計年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
給料及び手当	2,953百万円	3,573百万円
広告宣伝費	13,483百万円	19,979百万円

2 研究開発費の総額

	前連結会計年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
一般管理費に含まれる研究開発費	909百万円	874百万円

3 減損損失

前連結会計年度(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)

当社グループは以下の資産グループについて減損損失を計上いたしました。

減損損失を認識した資産グループの概要

場所	用途	種類
東京都千代田区	スマートフォンゲーム及び コンシューマゲーム	ソフトウェア仮勘定 のれん

減損損失の認識に至った経緯

資産又は資産グループが、使用されている事業に関連して、経営環境が著しく悪化、また、サービス停止、開発中止を決定したゲームタイトルについて、将来のキャッシュ・フローの見積り総額が各資産グループの帳簿価額を下回ることとなったため、減損損失を認識しております。

減損損失の金額

資産の種類	金額(百万円)
のれん	184
ソフトウェア仮勘定	40
計	225

資産のグルーピング方法

当社グループは、主にゲームタイトルを単位として資産のグルーピングを行っております。

回収可能価額の算定方法

回収可能価額は、使用価値により測定しております。使用価値は将来キャッシュ・フローがマイナスの場合、回収可能価額を零として評価しております。

当連結会計年度（自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日）

当社グループは以下の資産グループについて減損損失を計上いたしました。

減損損失を認識した資産グループの概要

場所	用途	種類
東京都千代田区	スマートフォンゲーム及び コンシューマゲーム	ソフトウェア ソフトウェア仮勘定
大韓民国ソウル特別市	PCオンラインゲーム等	ソフトウェア
アメリカ合衆国 カリフォルニア州	グローバルピリングサービス の提供	のれん

減損損失の認識に至った経緯

サービス停止、開発中止が決定したゲームタイトル及び収益力が低下しているゲームタイトルについて減損損失を認識しております。

また、在外連結子会社ののれんについて、当初想定した収益が見込めなくなったため、減損損失を認識しております。

減損損失の金額

資産の種類	金額(百万円)
のれん	1,202
ソフトウェア	548
ソフトウェア仮勘定	152
計	1,902

資産のグルーピング方法

当社グループは、主にゲームタイトルを単位として資産のグルーピングを行っております。

回収可能価額の算定方法

回収可能価額は、使用価値により測定しております。使用価値は将来キャッシュ・フローがマイナスの場合、回収可能価額を零として評価しております。

4 関係会社株式売却益の内容は、次のとおりであります。

前連結会計年度（自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日）

当社は平成26年8月26日に当社の特定子会社であるGGF B.V.の全株式をソフトバンク株式会社に売却いたしました。これに伴いSuperCell Oyの議決権付株式の51%（希薄化後）を保有するKahon 3 Oyは持分法の適用の範囲から除外されるとともに、関係会社株式売却益として7,591百万円を計上しております。なお、ソフトバンク株式会社は平成27年7月1日付でソフトバンクグループ株式会社に商号変更しております。

当連結会計年度（自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日）

該当事項はありません。

(連結包括利益計算書関係)

その他の包括利益に係る組替調整額及び税効果額

	前連結会計年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
その他有価証券評価差額金		
当期発生額	71百万円	888百万円
組替調整額	百万円	938百万円
税効果調整前	71百万円	49百万円
税効果額	百万円	百万円
その他有価証券評価差額金	71百万円	49百万円
為替換算調整勘定		
当期発生額	528百万円	474百万円
組替調整額	百万円	66百万円
為替換算調整勘定	528百万円	541百万円
持分法適用会社に対する 持分相当額		
当期発生額(為替換算調整勘定)	2,417百万円	百万円
その他の包括利益合計	1,817百万円	491百万円

(連結株主資本等変動計算書関係)

前連結会計年度(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)

1. 発行済株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首 株式数(株)	当連結会計年度増加 株式数(株)	当連結会計年度減少 株式数(株)	当連結会計年度末 株式数(株)
普通株式	11,520,100	1,140,489,900		1,152,010,000

(注) 普通株式の当連結会計年度増加株式数は、平成26年1月1日付で普通株式1株につき100株の割合で株式分割を行ったことによるものであります。

2. 自己株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首 株式数(株)	当連結会計年度増加 株式数(株)	当連結会計年度減少 株式数(株)	当連結会計年度末 株式数(株)
普通株式		4,300,000		4,300,000

(注) 平成26年2月3日の定時取締役会決議に基づき、自己株式を4,300,000株取得しております。

3. 配当に関する事項

(1) 配当金支払額

決議日	株式の種類	配当金の総額 (百万円)	1株当たり 配当額(円)	基準日	効力発生日
平成26年2月3日 取締役会	普通株式	2,880	2.50	平成25年12月31日	平成26年3月10日

(注) 平成26年1月1日付で普通株式1株につき100株の割合で株式分割を行っております。

1株当たり配当額は当該株式分割後の配当額を記載しております。

(2) 基準日が当連結会計年度に属する配当のうち、配当の効力発生日が翌連結会計年度となるもの

決議日	株式の種類	配当の原資	配当金の総額 (百万円)	1株当たり 配当額(円)	基準日	効力発生日
平成27年 2月3日 取締役会	普通株式	利益剰余金	3,443	3.00	平成26年 12月31日	平成27年 3月9日

当連結会計年度(自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)

1. 発行済株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首 株式数(株)	当連結会計年度増加 株式数(株)	当連結会計年度減少 株式数(株)	当連結会計年度末 株式数(株)
普通株式	1,152,010,000		94,117,600	1,057,892,400

(注) 普通株式の当連結会計年度減少94,117,600株は、平成27年6月30日付で自己株式を消却したことによるものであります。

2. 自己株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首 株式数(株)	当連結会計年度増加 株式数(株)	当連結会計年度減少 株式数(株)	当連結会計年度末 株式数(株)
普通株式	4,300,000	188,235,278	94,117,600	98,417,678

(注) 1. 普通株式の当連結会計年度増加株式数のうち188,235,200株(取得価額79,999百万円)は平成27年4月28日開催の取締役会決議に基づき、公開買付けによりソフトバンク株式会社から自己株式を取得したことによるものであります。また、78株は単元未満株式の買取請求によるものであります。なお、ソフトバンク株式会社は平成27年7月1日付でソフトバンクグループ株式会社に商号変更しております。

2. 普通株式の当連結会計年度減少94,117,600株は、平成27年6月30日付で自己株式を消却したことによるものであります。

3. 新株予約権等に関する事項

会社名	内訳	目的となる 株式の種類	目的となる株式の数(株)				当連結会計 年度末残高 (百万円)
			当連結会計 年度期首	増加	減少	当連結会計 年度末	
提出会社	平成27年ストック・オプションとしての新株予約権						176

(注) 平成27年ストック・オプションとしての新株予約権は、権利行使期間の初日が到来しておりません。

4. 配当に関する事項

(1) 配当金支払額

決議日	株式の種類	配当金の総額 (百万円)	1株当たり 配当額(円)	基準日	効力発生日
平成27年2月3日 取締役会	普通株式	3,443	3.00	平成26年12月31日	平成27年3月9日

(2) 基準日が当連結会計年度に属する配当のうち、配当の効力発生日が翌連結会計年度となるもの

決議日	株式の種類	配当の原資	配当金の総額 (百万円)	1株当たり 配当額(円)	基準日	効力発生日
平成28年 2月2日 取締役会	普通株式	利益剰余金	4,317	4.50	平成27年 12月31日	平成28年 3月7日

(連結キャッシュ・フロー計算書関係)

- 1 現金及び現金同等物の期末残高と連結貸借対照表に掲記されている科目の金額との関係は、次のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
現金及び預金	132,099百万円	81,045百万円
預入期間が3ヶ月を超える 定期預金	45,664百万円	114百万円
有価証券勘定に含まれる預入期間 が3ヶ月以内の譲渡性預金	543百万円	462百万円
現金及び現金同等物	86,978百万円	81,393百万円

- 2 株式の売却により連結子会社でなくなった会社の資産及び負債の主な内訳

前連結会計年度(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)

株式の売却により、GGF B.V.が連結子会社でなくなったことに伴う売却時の資産及び負債の内訳並びに株式の売却価額と売却による収入は次のとおりであります。

流動資産	13百万円
固定資産	29,346百万円
流動負債	2百万円
固定負債	百万円
為替換算調整勘定	1,223百万円
株式の売却益	7,591百万円
株式の売却価額	35,725百万円
現金及び現金同等物	百万円
差引：売却による収入	35,725百万円

当連結会計年度(自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)

該当事項はありません。

(金融商品関係)

1 金融商品の状況に関する事項

(1) 金融商品に対する取組方針

当社グループは、資金調達については基本的に内部留保資金で賄っておりますが、一部を銀行借入により調達しております。また、資金運用については一時的な余資を主に安全性の高い金融資産で運用しております。

(2) 金融商品の内容及びそのリスク並びにリスク管理体制

営業債権である売掛金は、顧客の債務不履行による信用リスクに晒されております。当該リスクに関しては、主要な取引先の状況を定期的にモニタリングし、取引相手ごとに期日及び残高を管理するとともに、財務状況等の悪化等による回収懸念の早期把握や軽減を図っております。また、売掛金のうち外貨建てのものは、為替の変動リスクに晒されております。

有価証券及び投資有価証券は、価格の変動リスクに晒されております。当該リスクの管理のため、時価や発行体の財務状況等の継続的なモニタリングを行っております。

営業債務である買掛金は、そのほとんどが1年以内の支払期日であります。

未払法人税等は、法人税等の未払金額であり、1年以内の支払期日であります。

借入金は、主に運転資金（短期）及び設備投資（長期）に係る資金調達を目的としたものであります。これらは、流動性リスク及び金利変動リスクに晒されておりますが、適時に資金繰計画を作成・更新することにより管理しております。

(3) 金融商品の時価等に関する事項についての補足事項

金融商品の時価には、市場価格に基づく価額のほか、市場価格がない場合には合理的に算定された価額が含まれております。時価の算定においては、一定の前提条件等を採用しており、異なる前提条件によった場合、当該価額が異なる場合があります。

2 金融商品の時価等に関する事項についての補足説明

連結貸借対照表計上額、時価及びこれらの差額については次のとおりであります。なお、時価を把握することが極めて困難と認められるものは、次表に含めておりません（注2）をご覧ください。

前連結会計年度(平成26年12月31日)

	連結貸借対照表 計上額(百万円)	時価(百万円)	差額(百万円)
(1) 現金及び預金	132,099	132,099	
(2) 売掛金	16,094	16,094	
貸倒引当金()	60	60	
	16,034	16,034	
(3) 有価証券及び投資有価証券 その他有価証券	543	543	
資産計	148,677	148,677	
(1) 買掛金	579	579	
(2) 短期借入金	243	243	
(3) 1年内返済予定の長期借入金	232	232	
(4) 未払法人税等	19,612	19,612	
(5) 長期借入金	1,009	1,036	26
負債計	21,678	21,705	26

() 売掛金に対して計上している貸倒引当金を控除しています。

当連結会計年度(平成27年12月31日)

	連結貸借対照表 計上額(百万円)	時価(百万円)	差額(百万円)
(1) 現金及び預金	81,045	81,045	
(2) 売掛金	15,024	15,024	
貸倒引当金()	32	32	
	14,992	14,992	
(3) 有価証券及び投資有価証券 その他有価証券	1,388	1,388	
資産計	97,426	97,426	
(1) 買掛金	406	406	
(2) 短期借入金	77	77	
(3) 1年内返済予定の長期借入金	936	936	
(4) 未払法人税等	10,209	10,209	
(5) 長期借入金	158	165	6
負債計	11,788	11,795	6

() 売掛金に対して計上している貸倒引当金を控除しています。

(注1) 金融商品の時価の算定方法及び有価証券に関する事項

資産

(1)現金及び預金、(2)売掛金

これらは短期間で決済されるため、時価は帳簿価額とほぼ等しいことから、当該帳簿価額によっております。

(3)有価証券及び投資有価証券

すべて譲渡性預金であり、短期間で決済されるため、時価は帳簿価額とほぼ等しいことから、当該帳簿価額によっております。

負債

(1)買掛金、(2)短期借入金、(3)1年内返済予定の長期借入金、(4)未払法人税等

これらは短期間で決済されるため、時価は帳簿価額とほぼ等しいことから、当該帳簿価額によっております。

(5)長期借入金

長期借入金の時価は、元利金の合計額を新規に同様の借入を行った場合に想定される利率で割り引いた現在価値により算定しております。

(注2) 時価を把握することが極めて困難と認められる金融商品の連結貸借対照表計上額

(単位：百万円)

区分	平成26年12月31日	平成27年12月31日
非上場会社有価証券	2,629	1,620

上記については、市場価格がなく、時価を把握することが極めて困難と認められるため、「(3)有価証券及び投資有価証券」には含めておりません。

当連結会計年度において、非上場会社株式について938百万円の減損処理を行っております。

(注3) 金銭債権及び満期のある有価証券の連結決算日後の償還予定額

前連結会計年度(平成26年12月31日)

(単位:百万円)

区分	1年以内	1年超 5年以内	5年超 10年以内	10年超
現金及び預金	132,099			
売掛金	16,094			
有価証券及び投資有価証券 <small> </small> 其他有価証券のうち満期があるもの <small> </small> (譲渡性預金)	543			
合計	148,737			

当連結会計年度(平成27年12月31日)

(単位:百万円)

区分	1年以内	1年超 5年以内	5年超 10年以内	10年超
現金及び預金	81,045			
売掛金	15,024			
有価証券及び投資有価証券 <small> </small> 其他有価証券のうち満期があるもの <small> </small> (譲渡性預金)	1,388			
合計	97,459			

(注4) 社債、長期借入金、リース債務及びその他の有利子負債(短期借入金)の連結決算日後の返済予定額

前連結会計年度(平成26年12月31日)

	1年以内 (百万円)	1年超2年以内 (百万円)	2年超3年以内 (百万円)	3年超4年以内 (百万円)	4年超5年以内 (百万円)
短期借入金	243				
長期借入金	232	905	104		
リース債務	109	52	11	1	

当連結会計年度(平成27年12月31日)

	1年以内 (百万円)	1年超2年以内 (百万円)	2年超3年以内 (百万円)	3年超4年以内 (百万円)	4年超5年以内 (百万円)
短期借入金	77				
長期借入金	936	137	21		
リース債務	64	23	8		

(有価証券関係)

1 その他有価証券

前連結会計年度(平成26年12月31日)

(単位:百万円)

区分	連結貸借対照表計上額	取得原価	差額
連結貸借対照表計上額が 取得原価を超えるもの			
株式	2,629	2,557	71
小計	2,629	2,557	71
連結貸借対照表計上額が 取得原価を超えないもの			
その他	543	543	
小計	543	543	
合計	3,172	3,101	71

当連結会計年度(平成27年12月31日)

(単位:百万円)

区分	連結貸借対照表計上額	取得原価	差額
連結貸借対照表計上額が 取得原価を超えるもの			
株式	1,440	1,403	36
小計	1,440	1,403	36
連結貸借対照表計上額が 取得原価を超えないもの			
株式	180	180	
その他	1,388	1,388	
小計	1,568	1,568	
合計	3,009	2,972	36

(注) 減損処理を行った有価証券

当連結会計年度において、その他有価証券の株式について、938百万円減損処理を行っております。

なお、時価を把握することが極めて困難と認められる有価証券については、期末における実質価額が取得原価に比べ50%以上下落した場合に、回復可能性がある場合を除き減損処理を行っております。

(退職給付関係)

1 採用している退職給付制度の概要

当社は、確定給付型の制度として、複数事業主制度に係る総合設立型厚生年金基金制度である関東ITソフトウェア厚生年金基金に加入しておりますが、自社の拠出に対応する年金資産の額を合理的に計算することができないため、確定拠出制度と同様に会計処理を行っております。なお、要拠出額を退職給付費用として処理している複数事業主制度に係る注記は、重要性が乏しいため省略しております。

また、一部の連結子会社が有する確定給付型の制度は、簡便法により退職給付に係る負債及び退職給付費用を計算しており、一部の連結子会社においては、確定拠出制度である中小企業退職共済制度、確定拠出型年金制度に加入しております。

2 確定拠出制度

確定拠出制度（確定拠出制度と同様に会計処理する複数事業主制度の厚生年金基金制度を含む。）への要拠出額は、前連結会計年度235百万円、当連結会計年度211百万円であります。

3 簡便法を適用した確定給付制度

イ．簡便法を適用した制度の退職給付に係る負債の期首残高と期末残高の調整表

	(百万円)	
	前連結会計年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
退職給付に係る負債の期首残高	26	11
退職給付費用	0	3
退職給付の支払額	8	
その他	6	1
退職給付に係る負債の期末残高	11	12

ロ．退職給付債務及び年金資産の期末残高と連結貸借対照表に計上された退職給付に係る負債及び退職給付に係る資産の調整表

	(百万円)	
	前連結会計年度 (平成26年12月31日)	当連結会計年度 (平成27年12月31日)
非積立型制度の退職給付債務	11	12
連結貸借対照表に計上された負債と資産の純額	11	12
退職給付に係る負債	11	12
連結貸借対照表に計上された負債と資産の純額	11	12

ハ．退職給付費用

簡便法で計算した退職給付費用 前連結会計年度0百万円 当連結会計年度3百万円

(ストック・オプション等関係)

1 スtock・オプションにかかる費用計上額及び科目名

	前連結会計年度	当連結会計年度
販売費及び一般管理費		176百万円

2 スtock・オプションの内容、規模及びその変動状況

(1) スtock・オプションの内容

会社名	提出会社
決議年月日	平成27年4月28日
付与対象者の区分及び人数	当社取締役5名、当社執行役員5名
株式の種類及び付与数(注)1	普通株式 700,900株
付与日	平成27年6月25日
権利確定条件	(注)2
対象勤務期間	定めはありません。
権利行使期間	平成28年6月25日から平成43年6月24日まで

(注)1. 株式数に換算して記載しております。

2. 新株予約権者は、本新株予約権の行使時においても、当社又は当社関係会社(当社子会社等、当社と資本関係にある会社をいう。)の取締役、監査役又は従業員のいずれかの地位にあることを要する。但し、任期満了による退任及び定年退職、その他正当な理由がある場合は、この限りではない。

(2) スtock・オプションの規模及びその変動状況

ストック・オプションの数

会社名	提出会社
決議年月日	平成27年4月28日
権利確定前 (株)	
前連結会計年度末	
付与	700,900
失効	
権利確定	
未確定残	700,900
権利確定後 (株)	
前連結会計年度末	
権利確定	
権利行使	
失効	
未行使残	

(注) 当連結会計年度において存在したストック・オプションを対象とし、ストック・オプションの数については、株式数に換算して記載しております。

単価情報

会社名	提出会社
決議年月日	平成27年4月28日
権利行使価格	1円
行使時平均株価	
公正な評価単価(付与日)	468円

3 当連結会計年度に付与されたストック・オプションの公正な評価単価の見積方法

(1) 使用した評価技法 ブラック・ショールズ式

(2) 主な基礎数値及びその見積方法

株価変動性 (注) 1	76.5%
予想残存期間 (注) 2	8.5年
予想配当 (注) 3	3.00円/株
無リスク利率 (注) 4	0.3%

(注) 1．平成18年12月から平成27年6月までの株価実績に基づき算定しております。

2．十分なデータの蓄積がなく、合理的な見積りが困難であるため、権利行使期間の中間点において行使されるものと推定して見積っております。

3．平成26年12月期の配当実績に基づいております。

4．予想残存期間に対応する期間の国債の利回りであります。

(税効果会計関係)

1. 繰延税金資産及び繰延税金負債の発生の主な原因別の内訳

	前連結会計年度 (平成26年12月31日)	当連結会計年度 (平成27年12月31日)
繰延税金資産		
未払事業税	1,278百万円	700百万円
減価償却超過額	412百万円	532百万円
貸倒引当金	41百万円	38百万円
繰越欠損金	1,640百万円	3,496百万円
繰越税額控除	1,898百万円	1,015百万円
その他	540百万円	641百万円
小計	5,812百万円	6,425百万円
評価性引当額	3,864百万円	5,144百万円
繰延税金資産合計	1,948百万円	1,281百万円
繰延税金負債		
在外子会社の減価償却費	14百万円	百万円
繰延税金負債合計	14百万円	百万円
繰延税金資産純額	1,933百万円	1,281百万円

2. 法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間に重要な差異があるときの当該差異の原因となった主要な項目別の内訳

前連結会計年度及び当連結会計年度において、法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間の差異が法定実効税率の100分の5以下であるため注記を省略しております。

3. 法人税等の税率の変更による繰延税金資産及び繰延税金負債の金額の修正

「所得税法等の一部を改正する法律」及び「地方税法等の一部を改正する法律」が平成27年3月31日に公布されたことに伴い、当連結会計年度の繰延税金資産及び繰延税金負債の計算（ただし、平成28年1月1日以降解消されるものに限る）に使用した法定実効税率は、前連結会計年度の35.6%から、回収又は支払が見込まれる期間が平成28年1月1日から平成28年12月31日までのものは33.1%、平成29年1月1日以降のものについては32.3%にそれぞれ変更されております。

なお、この税率変更による影響額は、軽微であります。

(資産除去債務関係)

金額的重要性が乏しいため、記載を省略しております。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

前連結会計年度(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

(報告セグメントの変更等に関する事項)

当社グループは、従来「PCオンライン事業」、「モバイルコンシューマ事業」の2事業を報告セグメントとしておりましたが、当連結会計年度より単一セグメントに変更しております。

当社グループでは、提供するコンテンツのハードウェアを分類の基準としたセグメント毎に開発体制を構築し、各種ゲームコンテンツの開発を行ってまいりました。一方で、ゲームコンテンツ市場においてはネットワーク化やマルチプラットフォーム化が進展し、ハードウェア毎の開発環境が類似する傾向となりました。こうした市場の変化に対応し、従来の事業セグメントを融合させ、当社の技術優位性を生かしたアメーバ組織による開発を推進しております。

このような状況を踏まえ、当社グループの事業展開、経営資源の配分、経営管理体制の実態等の観点から事業セグメントについて再考した結果、当社グループの事業を一体として捉えることが合理的であり、事業セグメントは単一セグメントが適切であると判断したことによるものであります。

この変更により、当社グループは単一セグメントとなることから、当連結会計年度のセグメント記載を省略しております。

当連結会計年度(自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

【関連情報】

前連結会計年度(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)

1 製品及びサービスごとの情報

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

2 地域ごとの情報

(1) 売上高

本邦の外部顧客への売上高が連結損益計算書の売上高の90%を超えるため、記載を省略しております。

(2) 有形固定資産

(単位：百万円)

日本	アジア	その他の地域	合計
252	76	76	405

3 主要な顧客ごとの情報

(単位：百万円)

顧客の名称又は氏名	売上高
Google Inc.	85,047
Apple Inc.	79,502

(注) Google Inc.、Apple Inc.は共にプラットフォーム提供会社であり、同社に対する販売実績は、当社グループが提供するゲームサービスの利用者(一般ユーザー)に対する利用料等であります。

当連結会計年度(自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)

1 製品及びサービスごとの情報

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

2 地域ごとの情報

(1) 売上高

本邦の外部顧客への売上高が連結損益計算書の売上高の90%を超えるため、記載を省略しております。

(2) 有形固定資産

(単位：百万円)

日本	アジア	その他の地域	合計
156	63	36	256

3 主要な顧客ごとの情報

(単位：百万円)

顧客の名称又は氏名	売上高
Apple Inc.	79,762
Google Inc.	64,371

(注) Apple Inc.、Google Inc.は共にプラットフォーム提供会社であり、同社に対する販売実績は、当社グループが提供するゲームサービスの利用者(一般ユーザー)に対する利用料等であります。

【報告セグメントごとの固定資産の減損損失に関する情報】

前連結会計年度(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

当連結会計年度(自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

【報告セグメントごとののれんの償却額及び未償却残高に関する情報】

前連結会計年度(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

当連結会計年度(自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

【報告セグメントごとの負ののれん発生益に関する情報】

前連結会計年度(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

当連結会計年度(自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

【関連当事者情報】

1. 関連当事者との取引

連結財務諸表提出会社と関連当事者の取引

連結財務諸表提出会社の親会社及び主要株主（会社等に限る。）等

前連結会計年度(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)

種類	会社等の名称	所在地	資本金 (百万円)	事業の 内容	議決権の 被所有 割合(%)	関連当事者 との関係	取引の内容	取引金額 (百万円)	科目	期末 残高
親会社	ソフトバンク株式会社	東京都港区	238,772	純粋持株会社	40.15 (6.39) [18.56]	同社の従業員による当社取締役の兼任	GGF B.V.株式の売却	35,725		

- (注) 1. 記載金額のうち、取引金額には消費税等は含まれておりません。
2. 議決権の被所有割合の()内は間接被所有割合を内数で示し、[]内は同意している者からの被所有割合を外数で記載しております。
3. 取引条件及び取引条件の決定方針等
株式譲渡金額については、独立した第三者算定機関による株式価値算定結果を参考に、本件取引の目的等を総合的に勘案して、交渉・協議のうえ決定しております。なお、ソフトバンク株式会社は平成27年7月1日付でソフトバンクグループ株式会社に商号変更しております。

当連結会計年度(自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)

種類	会社等の名称	所在地	資本金 (百万円)	事業の 内容	議決権の 被所有 割合(%)	関連当事者 との関係	取引の内容	取引金額 (百万円)	科目	期末 残高
親会社	ソフトバンク株式会社	東京都港区	238,772	純粋持株会社	40.15 (6.39) [18.56]	同社の従業員による当社取締役の兼任	自己株式の取得	79,999		

- (注) 1. 記載金額のうち、取引金額には消費税等は含まれておりません。
2. 議決権の被所有割合の()内は間接被所有割合を内数で示し、[]内は同意している者からの被所有割合を外数で記載しております。なお、議決権の被所有割合は平成26年12月31日現在のものです。
3. 取引条件及び取引条件の決定方針等
ソフトバンク株式会社との取引は、平成27年4月28日開催の取締役会決議に基づき、公開買付けにより、自己株式188,235,200株を1株当たり425円で取得したものであります。
また、合同会社ハーティスは、平成25年4月1日付でソフトバンク株式会社の代表取締役社長である孫正義氏との間で締結した、質権実行の猶予に係る議決権の行使に関する覚書において、合同会社ハーティスが当社の株主総会において、孫正義氏の指図するところに従って、合同会社ハーティスの保有する当社普通株式のうち213,080,000株に係る議決権を行使することを合意しておりました(以下「本議決権行使合意」)。
当連結会計年度において、上記213,080,000株に係る質権がすべて解除され、本議決権行使合意の対象となっていた議決権の全てを合同会社ハーティスが保有することとなりました。
これらの結果、ソフトバンク株式会社は当社の親会社からその他の関係会社に該当することとなり、また合同会社ハーティスが新たにその他の関係会社に該当することとなりました。なお、ソフトバンク株式会社は平成27年7月1日付でソフトバンクグループ株式会社に商号変更しております。
4. 当連結会計年度末の議決権の被所有割合は28.41%(間接被所有割合7.65%を含む)であります。

2. 親会社又は重要な関連会社に関する注記

該当事項はありません。

(1株当たり情報)

	前連結会計年度 (自平成26年1月1日 至平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自平成27年1月1日 至平成27年12月31日)
1株当たり純資産額	112円32銭	92円28銭
1株当たり当期純利益	54円02銭	41円40銭
潜在株式調整後1株当たり 当期純利益		41円39銭

(注) 1. 1株当たり純資産額の算定上の基礎は以下のとおりであります。

項目	前連結会計年度 (自平成26年1月1日 至平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自平成27年1月1日 至平成27年12月31日)
純資産の部の合計額(百万円)	131,203	90,356
普通株式に係る純資産額(百万円)	128,906	88,540
差額の主な内訳(百万円)		
新株予約権		176
少数株主持分	2,297	1,639
普通株式の発行済株式数(株)	1,152,010,000	1,057,892,400
1株当たり純資産額の算定に用いら れた普通株式の数(株)	1,147,710,000	959,474,722

2. 1株当たり当期純利益及び潜在株式調整後1株当たり当期純利益の算定上の基礎は、以下のとおりであります。

	前連結会計年度 (自平成26年1月1日 至平成26年12月31日)	当連結会計年度 (自平成27年1月1日 至平成27年12月31日)
1株当たり当期純利益		
連結損益計算書上の当期純利益(百万円)	62,038	43,432
普通株式に係る当期純利益(百万円)	62,038	43,432
普通株主に帰属しない金額(百万円)		
普通株式の期中平均株式数(株)	1,148,465,427	1,049,208,796
潜在株式調整後1株当たり当期純利益		
当期純利益調整額(百万円)		
普通株式増加数(株)		162,364
(うち新株予約権)		(162,364)
希薄化効果を有しないため、潜在株式調整後1株当たり当期純利益の算定に含めな かった潜在株式の概要		

(注) 前連結会計年度の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については潜在株式が存在しないため記載しておりません。

(重要な後発事象)
該当事項はありません。

【連結附属明細表】

【社債明細表】

該当事項はありません。

【借入金等明細表】

区分	当期首残高 (百万円)	当期末残高 (百万円)	平均利率 (%)	返済期限
短期借入金	243	77	4.50	
1年以内に返済予定の長期借入金	232	936	2.60	
1年以内に返済予定のリース債務	109	64	1.59	
長期借入金(1年以内に返済予定のものを除く)	1,009	158	2.36	平成29年1月～ 平成30年11月
リース債務(1年以内に返済予定のものを除く)	65	32	0.93	平成29年1月～ 平成30年10月
その他有利子負債				
合計	1,660	1,269		

(注) 1. 「平均利率」については、借入金等の期末残高に対する加重平均利率を記載しております。

2. 長期借入金及びリース債務(1年以内に返済予定のものを除く)の連結決算日後5年内における1年ごとの返済予定額の総額

区分	1年超2年以内 (百万円)	2年超3年以内 (百万円)	3年超4年以内 (百万円)	4年超5年以内 (百万円)
長期借入金	137	21		
リース債務	23	8		

【資産除去債務明細表】

当連結会計年度期首及び当連結会計年度末における資産除去債務の金額が当連結会計年度期首及び当連結会計年度末における負債及び純資産の合計額の100分の1以下であるため、記載を省略しております。

(2) 【その他】

当連結会計年度における四半期情報等

(累計期間)	第1四半期	第2四半期	第3四半期	当連結会計年度
売上高 (百万円)	44,618	82,340	119,219	154,329
税金等調整前四半期(当期)純利益 (百万円)	23,775	41,510	58,858	69,832
四半期(当期)純利益 (百万円)	15,128	26,301	37,251	43,432
1株当たり四半期(当期)純利益 (円)	13.18	23.06	34.51	41.40

(会計期間)	第1四半期	第2四半期	第3四半期	第4四半期
1株当たり四半期純利益 (円)	13.18	9.86	11.41	6.44

2【財務諸表等】

(1)【財務諸表】

【貸借対照表】

(単位：百万円)

	前事業年度 (平成26年12月31日)	当事業年度 (平成27年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	125,617	76,912
売掛金	1 15,270	1 14,328
前払費用	324	545
繰延税金資産	1,284	778
その他	1 531	1 455
流動資産合計	143,027	93,019
固定資産		
有形固定資産		
建物（純額）	54	21
器具備品（純額）	174	108
有形固定資産合計	228	130
無形固定資産		
ソフトウェア	519	355
ソフトウェア仮勘定	663	2,043
その他	31	64
無形固定資産合計	1,214	2,464
投資その他の資産		
関係会社株式	6,175	3,800
長期貸付金	1 436	1 955
長期前払費用	591	3
繰延税金資産	1,266	2,237
敷金及び保証金	1,774	2,486
その他		1 602
投資その他の資産合計	10,245	10,085
固定資産合計	11,688	12,680
資産合計	154,716	105,699

(単位：百万円)

	前事業年度 (平成26年12月31日)	当事業年度 (平成27年12月31日)
負債の部		
流動負債		
買掛金	1 609	1 361
未払金	1 2,215	1 3,792
リース債務	96	62
未払費用	66	59
未払法人税等	19,537	10,159
未払消費税等	3,909	356
資産除去債務		47
その他	1 167	1 158
流動負債合計	26,603	14,997
固定負債		
リース債務	63	32
資産除去債務	47	
固定負債合計	110	32
負債合計	26,713	15,030
純資産の部		
株主資本		
資本金	5,338	5,338
資本剰余金		
資本準備金	5,331	5,331
資本剰余金合計	5,331	5,331
利益剰余金		
その他利益剰余金		
繰越利益剰余金	120,113	122,138
利益剰余金合計	120,113	122,138
自己株式	2,780	42,314
株主資本合計	128,002	90,493
新株予約権		176
純資産合計	128,002	90,669
負債純資産合計	154,716	105,699

【損益計算書】

(単位：百万円)

	前事業年度		当事業年度	
	(自 平成26年 1月 1日 至 平成26年12月31日)		(自 平成27年 1月 1日 至 平成27年12月31日)	
売上高	1	168,986	1	148,475
売上原価	1	52,941	1	46,471
売上総利益		116,044		102,003
販売費及び一般管理費	1、 2	20,056	1、 2	26,462
営業利益		95,988		75,541
営業外収益				
受取利息	1	54	1	110
為替差益		18		-
その他	1	9	1	13
営業外収益合計		83		124
営業外費用				
支払利息		3		2
為替差損		-		47
自己株式取得費用		0		58
その他		0		0
営業外費用合計		3		108
経常利益		96,067		75,557
特別利益				
関係会社株式売却益	1、 3	5,200	3	-
特別利益合計		5,200		-
特別損失				
減損損失		41		149
関係会社株式評価損		173		3,531
特別損失合計		215		3,680
税引前当期純利益		101,053		71,877
法人税、住民税及び事業税		37,139		26,408
法人税等調整額		1,364		464
法人税等合計		38,503		25,943
当期純利益		62,549		45,934

【売上原価明細書】

区分	注記 番号	前事業年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)		当事業年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)	
		金額(百万円)	構成比 (%)	金額(百万円)	構成比 (%)
経費	(注)	52,941	100.0	46,471	100.0
当期売上原価		52,941	100.0	46,471	100.0

(注) 主な内訳は次のとおりであります。

項目	前事業年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当事業年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
ロイヤリティ (百万円)	2,551	2,133
減価償却費 (百万円)	492	455
支払手数料 (百万円)	49,498	43,356

【株主資本等変動計算書】

前事業年度(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)

(単位：百万円)

	株主資本							純資産合計
	資本金	資本剰余金		利益剰余金		自己株式	株主資本合計	
		資本準備金	資本剰余金 合計	その他利益 剰余金 繰越利益 剰余金	利益剰余金 合計			
当期首残高	5,338	5,331	5,331	60,443	60,443		71,113	71,113
当期変動額								
剰余金の配当				2,880	2,880		2,880	2,880
当期純利益				62,549	62,549		62,549	62,549
自己株式の取得						2,780	2,780	2,780
当期変動額合計				59,669	59,669	2,780	56,888	56,888
当期末残高	5,338	5,331	5,331	120,113	120,113	2,780	128,002	128,002

当事業年度(自 平成27年 1月 1日 至 平成27年12月31日)

(単位：百万円)

	株主資本							新株予約権	純資産合計
	資本金	資本剰余金		利益剰余金		自己株式	株主資本合計		
		資本準備金	資本剰余金合計	その他利益剰余金 繰越利益剰余金	利益剰余金合計				
当期首残高	5,338	5,331	5,331	120,113	120,113	2,780	128,002		128,002
当期変動額									
剰余金の配当				3,443	3,443		3,443		3,443
当期純利益				45,934	45,934		45,934		45,934
自己株式の取得						79,999	79,999		79,999
自己株式の消却				40,466	40,466	40,466			
株主資本以外の項目 の当期変動額(純額)								176	176
当期変動額合計				2,024	2,024	39,533	37,509	176	37,332
当期末残高	5,338	5,331	5,331	122,138	122,138	42,314	90,493	176	90,669

【注記事項】

(重要な会計方針)

1. 有価証券の評価基準及び評価方法

子会社株式

移動平均法による原価法

2. 固定資産の減価償却の方法

(1) リース資産以外の有形固定資産

平成19年3月31日以前に取得したもの

旧定率法によっております。

平成19年4月1日以降に取得したもの

定率法によっております。

なお、主な耐用年数は次のとおりであります。

建物 4～15年

器具備品 4～6年

(2) リース資産以外の無形固定資産

主に定額法によっており、自社利用のソフトウェアについては社内における利用可能期間(1年～5年)に基づいております。

ただし、ポータブルデバイス向けゲームに関連する無形固定資産は、見込販売収益により償却しております。

(3) リース資産

リース期間を耐用年数とし、残存価額を零とする定額法によっております。

3. 外貨建の資産及び負債の本邦通貨への換算基準

外貨建金銭債権債務は、決算日の直物為替相場により円貨に換算し、換算差額は損益として処理しております。

4. その他財務諸表作成のための基本となる重要な事項

消費税及び地方消費税の会計処理は税抜方式によっております。

(貸借対照表関係)

1 関係会社に対する資産及び負債

区分表示されたもの以外で当該関係会社に対する金銭債権又は金銭債務の金額は、次のとおりであります。

	前事業年度 (平成26年12月31日)	当事業年度 (平成27年12月31日)
短期金銭債権	448百万円	394百万円
長期金銭債権	436百万円	1,557百万円
短期金銭債務	543百万円	565百万円

2 保証債務

下記の会社の金融機関等からの借入金に対して、次のとおり債務保証を行っております。

	前事業年度 (平成26年12月31日)	当事業年度 (平成27年12月31日)
株式会社グラスホッパー・ マニファクチュア	450百万円	450百万円

(損益計算書関係)

1 関係会社との営業取引及び営業取引以外の取引の取引高の総額は、次のとおりであります。

	前事業年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当事業年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
営業取引(収入分)	25百万円	11百万円
営業取引(支出分)	3,603百万円	1,687百万円
営業取引以外の取引(収入分)	35,737百万円	40百万円

2 販売費及び一般管理費のうち主要な費目及び金額並びにおおよその割合は、次のとおりであります。

	前事業年度 (自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)	当事業年度 (自 平成27年1月1日 至 平成27年12月31日)
給料及び手当	2,005百万円	2,121百万円
広告宣伝費	13,152百万円	19,056百万円
おおよその割合		
販売費	65.58%	72.01%
一般管理費	34.42%	27.99%

3 関係会社株式売却益の内容は、次のとおりであります。

(前事業年度)

当社は平成26年8月26日に当社の特定子会社であるGGF B.V.の全株式をソフトバンク株式会社に売却いたしました。これに伴い関係会社株式売却益として5,200百万円を計上しております。なお、ソフトバンク株式会社は平成27年7月1日付でソフトバンクグループ株式会社に商号変更しております。

(当事業年度)

該当事項はありません。

(有価証券関係)

子会社株式及び関連会社株式

前事業年度(平成26年12月31日)

区分	貸借対照表計上額 (百万円)	時価 (百万円)	差額 (百万円)
子会社株式	748	1,193	445

当事業年度(平成27年12月31日)

区分	貸借対照表計上額 (百万円)	時価 (百万円)	差額 (百万円)
子会社株式	748	784	36

(注) 時価を把握することが極めて困難と認められる子会社株式及び関連会社株式の貸借対照表計上額
(単位:百万円)

区分	前事業年度 (平成26年12月31日)	当事業年度 (平成27年12月31日)
子会社株式	5,427	3,052

上記については、市場価格がなく、時価を把握することが極めて困難と認められることから、「子会社株式及び関連会社株式」には含めておりません。

なお、当事業年度において子会社株式について減損処理を行い、関係会社株式評価損3,531百万円を計上しております。

(税効果会計関係)

1. 繰延税金資産及び繰延税金負債の発生の主な原因別の内訳

	前事業年度 (平成26年12月31日)	当事業年度 (平成27年12月31日)
繰延税金資産		
未払事業税	1,276百万円	698百万円
減価償却超過額	317百万円	292百万円
関係会社株式評価損	852百万円	1,915百万円
その他	104百万円	110百万円
小計	2,551百万円	3,015百万円
評価性引当額	百万円	百万円
繰延税金資産合計	2,551百万円	3,015百万円

2. 法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間に重要な差異があるときの当該差異の原因となった主要な項目別の内訳

前事業年度及び当事業年度において、法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間の差異が法定実効税率の100分の5以下であるため注記を省略しております。

3. 法人税等の税率の変更による繰延税金資産及び繰延税金負債の金額の修正

「所得税法等の一部を改正する法律」及び「地方税法等の一部を改正する法律」が平成27年3月31日に公布されたことに伴い、当事業年度の繰延税金資産及び繰延税金負債の計算(ただし、平成28年1月1日以降解消されるものに限る)に使用した法定実効税率は、前事業年度の35.6%から、回収又は支払が見込まれる期間が平成28年1月1日から平成28年12月31日までのものは33.1%、平成29年1月1日以降のものについては32.3%にそれぞれ変更されております。

なお、この税率変更による影響額は、軽微であります。

(重要な後発事象)

該当事項はありません。

【附属明細表】

【有形固定資産等明細表】

区分	資産の種類	当期首残高 (百万円)	当期増加額 (百万円)	当期減少額 (百万円)	当期償却額 (百万円)	当期末残高 (百万円)	減価償却 累計額 (百万円)
有形固定資産	建物	54	1		34	21	192
	器具備品	174	38	0	104	108	446
	計	228	40	0	138	130	639
無形固定資産	ソフトウェア	519	330	0	493	355	
	ソフトウェア仮勘定	663	1,838	458 (149)		2,043	
	その他	31	40		7	64	
	計	1,214	2,209	459 (149)	501	2,464	

- (注) 1. 「当期減少額」欄の()内は内書きで、減損損失の計上額であります。
2. ソフトウェアの増加額330百万円は、主にソフトウェア仮勘定からの振替額であります。
3. ソフトウェア仮勘定の増加額1,838百万円は、主にゲーム開発に係る支出であります。
4. ソフトウェア仮勘定の減少額458百万円は、減損損失149百万円を除き、ゲーム開始に伴うソフトウェアへの振替額であります。

【引当金明細表】

該当事項はありません。

(2) 【主な資産及び負債の内容】

連結財務諸表を作成しているため、記載を省略しております。

(3) 【その他】

該当事項はありません。

第6 【提出会社の株式事務の概要】

事業年度	1月1日から12月31日まで
定時株主総会	3月中
基準日	12月31日
剰余金の配当の基準日	6月30日、12月31日
1単元の株式数	100株
単元未満株式の買取り	
取扱場所	(特別口座) 東京都千代田区神田錦町三丁目11番地 東京証券代行株式会社 本店
株主名簿管理人	(特別口座) 東京都千代田区神田錦町三丁目11番地 東京証券代行株式会社
取次所	
買取手数料	無料
公告掲載方法	電子公告とする。ただし事故その他のやむを得ない事由により電子公告をすることができないときは、日本経済新聞に掲載する。 公告掲載 URL http://www.gungho.co.jp/ir/koukoku/
株主に対する特典	該当事項なし

(注) 当社の株主は、その有する単元未満株式について、次に掲げる権利以外の権利を有しておりません。

会社法第189条第2項各号に掲げる権利

会社法第166条第1項の規定による請求をする権利

株主の有する株式数に応じて募集株式の割当て及び募集新株予約権の割当てを受ける権利

第7 【提出会社の参考情報】

1 【提出会社の親会社等の情報】

当社には、金融商品取引法第24条の7第1項に規定する親会社等はありません。

2 【その他の参考情報】

当事業年度の開始日から有価証券報告書提出日までの間に次の書類を提出しております。

(1) 有価証券報告書及びその添付書類並びに有価証券報告書の確認書

事業年度(第18期)(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)平成27年3月23日関東財務局長に提出

(2) 内部統制報告書及びその添付書類

事業年度(第18期)(自 平成26年1月1日 至 平成26年12月31日)平成27年3月23日関東財務局長に提出

(3) 四半期報告書、四半期報告書の確認書

第19期第1四半期(自 平成27年1月1日 至 平成27年3月31日)平成27年5月8日関東財務局長に提出

第19期第2四半期(自 平成27年4月1日 至 平成27年6月30日)平成27年8月7日関東財務局長に提出

第19期第3四半期(自 平成27年7月1日 至 平成27年9月30日)平成27年11月6日関東財務局長に提出

(4) 臨時報告書

金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第9号の2(株主総会における議決権行使の結果)の規定に基づく臨時報告書

平成27年3月26日関東財務局長に提出

(5) 臨時報告書

金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第2号の2(新株予約権の発行)の規定に基づく臨時報告書

平成27年4月28日関東財務局長に提出

(6) 臨時報告書

金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第3号(親会社の異動)の規定に基づく臨時報告書

平成27年6月2日関東財務局長に提出

(7) 臨時報告書

金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第3号(特定子会社の異動)の規定に基づく臨時報告書

平成27年10月23日関東財務局長に提出

(8) 臨時報告書の訂正報告書

金融商品取引法第24条の5第5項の規定に基づく臨時報告書の訂正報告書(上記(5)臨時報告書の訂正報告書)

平成27年6月25日関東財務局長に提出

(9) 臨時報告書の訂正報告書

金融商品取引法第24条の5第5項の規定に基づく臨時報告書の訂正報告書(上記(7)臨時報告書の訂正報告書)

平成27年12月25日関東財務局長に提出

(10) 自己株券買付状況報告書

平成27年5月13日、平成27年6月2日、平成27年7月6日関東財務局長に提出

第二部 【提出会社の保証会社等の情報】

該当事項はありません。

独立監査人の監査報告書及び内部統制監査報告書

平成28年3月22日

ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
取締役会御中

PwCあらた監査法人

指定社員
業務執行社員 公認会計士 岸 信 一

指定社員
業務執行社員 公認会計士 千代田 義 央

< 財務諸表監査 >

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づく監査証明を行うため、「経理の状況」に掲げられているガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社の平成27年1月1日から平成27年12月31日までの連結会計年度の連結財務諸表、すなわち、連結貸借対照表、連結損益計算書、連結包括利益計算書、連結株主資本等変動計算書、連結キャッシュ・フロー計算書、連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項、その他の注記及び連結附属明細表について監査を行った。

連結財務諸表に対する経営者の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して連結財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない連結財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

監査人の責任

当監査法人の責任は、当監査法人が実施した監査に基づいて、独立の立場から連結財務諸表に対する意見を表明することにある。当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して監査を行った。監査の基準は、当監査法人に連結財務諸表に重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得るために、監査計画を策定し、これに基づき監査を実施することを求めている。

監査においては、連結財務諸表の金額及び開示について監査証拠を入手するための手続が実施される。監査手続は、当監査法人の判断により、不正又は誤謬による連結財務諸表の重要な虚偽表示のリスクの評価に基づいて選択及び適用される。財務諸表監査の目的は、内部統制の有効性について意見表明するためのものではないが、当監査法人は、リスク評価の実施に際して、状況に応じた適切な監査手続を立案するために、連結財務諸表の作成と適正な表示に関連する内部統制を検討する。また、監査には、経営者が採用した会計方針及びその適用方法並びに経営者によって行われた見積りの評価も含め全体としての連結財務諸表の表示を検討することが含まれる。

当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

監査意見

当監査法人は、上記の連結財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して、ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社及び連結子会社の平成27年12月31日現在の財政状態並びに同日をもって終了する連結会計年度の経営成績及びキャッシュ・フローの状況をすべての重要な点において適正に表示しているものと認める。

< 内部統制監査 >

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第2項の規定に基づく監査証明を行うため、ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社の平成27年12月31日現在の内部統制報告書について監査を行った。

内部統制報告書に対する経営者の責任

経営者の責任は、財務報告に係る内部統制を整備及び運用し、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の評価の基準に準拠して内部統制報告書を作成し適正に表示することにある。

なお、財務報告に係る内部統制により財務報告の虚偽の記載を完全には防止又は発見することができない可能性がある。

監査人の責任

当監査法人の責任は、当監査法人が実施した内部統制監査に基づいて、独立の立場から内部統制報告書に対する意見を表明することにある。当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の監査の基準に準拠して内部統制監査を行った。財務報告に係る内部統制の監査の基準は、当監査法人に内部統制報告書に重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得るために、監査計画を策定し、これに基づき内部統制監査を実施することを求めている。

内部統制監査においては、内部統制報告書における財務報告に係る内部統制の評価結果について監査証拠を入手するための手続が実施される。内部統制監査の監査手続は、当監査法人の判断により、財務報告の信頼性に及ぼす影響の重要性に基づいて選択及び適用される。また、内部統制監査には、財務報告に係る内部統制の評価範囲、評価手続及び評価結果について経営者が行った記載を含め、全体としての内部統制報告書の表示を検討することが含まれる。

当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

監査意見

当監査法人は、ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社が平成27年12月31日現在の財務報告に係る内部統制は有効であると表示した上記の内部統制報告書が、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の評価の基準に準拠して、財務報告に係る内部統制の評価結果について、すべての重要な点において適正に表示しているものと認める。

利害関係

会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以 上

(注) 1 上記は監査報告書の原本に記載された事項を電子化したものであり、その原本は当社（有価証券報告書提出会社）が別途保管しております。

2 X B R L データは監査の対象には含まれていません。

独立監査人の監査報告書

平成28年3月22日

ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
取締役会御中

PwCあらた監査法人

指定社員
業務執行社員 公認会計士 岸 信一

指定社員
業務執行社員 公認会計士 千代田 義央

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づく監査証明を行うため、「経理の状況」に掲げられているガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社の平成27年1月1日から平成27年12月31日までの第19期事業年度の財務諸表、すなわち、貸借対照表、損益計算書、株主資本等変動計算書、重要な会計方針、その他の注記及び附属明細表について監査を行った。

財務諸表に対する経営者の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

監査人の責任

当監査法人の責任は、当監査法人が実施した監査に基づいて、独立の立場から財務諸表に対する意見を表明することにある。当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して監査を行った。監査の基準は、当監査法人に財務諸表に重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得るために、監査計画を策定し、これに基づき監査を実施することを求めている。

監査においては、財務諸表の金額及び開示について監査証拠を入手するための手続が実施される。監査手続は、当監査法人の判断により、不正又は誤謬による財務諸表の重要な虚偽表示のリスクの評価に基づいて選択及び適用される。財務諸表監査の目的は、内部統制の有効性について意見表明するためのものではないが、当監査法人は、リスク評価の実施に際して、状況に応じた適切な監査手続を立案するために、財務諸表の作成と適正な表示に関連する内部統制を検討する。また、監査には、経営者が採用した会計方針及びその適用方法並びに経営者によって行われた見積りの評価も含め全体としての財務諸表の表示を検討することが含まれる。

当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

監査意見

当監査法人は、上記の財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して、ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社の平成27年12月31日現在の財政状態及び同日をもって終了する事業年度の経営成績をすべての重要な点において適正に表示しているものと認める。

利害関係

会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以上

(注) 1 上記は監査報告書の原本に記載された事項を電子化したものであり、その原本は当社(有価証券報告書提出会社)が別途保管しております。

2 XBR Lデータは監査の対象には含まれていません。