

【表紙】

【提出書類】 四半期報告書

【根拠条文】 金融商品取引法第24条の4の7第1項

【提出先】 関東財務局長

【提出日】 平成27年2月10日

【四半期会計期間】 第6期第3四半期（自平成26年10月1日至平成26年12月31日）

【会社名】 株式会社コーエーテクモホールディングス
（旧会社名 コーエーテクモホールディングス株式会社）

【英訳名】 KOEI TECMO HOLDINGS CO., LTD.
（旧英訳名 TECMO KOEI HOLDINGS CO., LTD.）
（注）平成26年6月25日開催の第5回定時株主総会の決議により、平成26年7月1日から会社名を上記のとおり変更いたしました。

【代表者の役職氏名】 代表取締役社長 襟川 陽一

【本店の所在の場所】 横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号

【電話番号】 045(562)8111(大代表)

【事務連絡者氏名】 専務執行役員CFO 浅野 健二郎

【最寄りの連絡場所】 横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号

【電話番号】 045(562)8111(大代表)

【事務連絡者氏名】 専務執行役員CFO 浅野 健二郎

【縦覧に供する場所】 株式会社東京証券取引所
（東京都中央区日本橋兜町2番1号）

第一部【企業情報】

第1【企業の概況】

1【主要な経営指標等の推移】

回次	第5期 第3四半期連結 累計期間	第6期 第3四半期連結 累計期間	第5期
会計期間	自 平成25年4月1日 至 平成25年12月31日	自 平成26年4月1日 至 平成26年12月31日	自 平成25年4月1日 至 平成26年3月31日
売上高 (百万円)	25,578	24,075	37,576
経常利益 (百万円)	7,482	9,157	10,728
四半期(当期)純利益 (百万円)	4,983	6,532	6,936
四半期包括利益又は包括利益 (百万円)	8,047	11,292	9,688
純資産額 (百万円)	86,880	96,876	88,788
総資産額 (百万円)	95,679	106,432	100,622
1株当たり四半期(当期)純利益金額 (円)	57.39	75.09	79.86
潜在株式調整後1株当たり四半期(当期)純利益金額 (円)	57.16	74.71	79.52
自己資本比率 (%)	90.7	91.0	88.2

回次	第5期 第3四半期連結 会計期間	第6期 第3四半期連結 会計期間
会計期間	自 平成25年10月1日 至 平成25年12月31日	自 平成26年10月1日 至 平成26年12月31日
1株当たり四半期純利益金額 (円)	29.95	26.73

(注) 1. 当社は四半期連結財務諸表を作成しておりますので、提出会社の主要な経営指標等の推移については記載しておりません。

2. 売上高には、消費税等は含まれておりません。

2【事業の内容】

当第3四半期連結累計期間において、当社グループ(当社及び当社の関係会社)が営む事業の内容について、重要な変更はありません。また、主要な関係会社における異動もありません。

第2【事業の状況】

1【事業等のリスク】

当第3四半期連結累計期間において、新たな事業等のリスクの発生、または、前事業年度の有価証券報告書に記載した事業等のリスクについての重要な変更はありません。

2【経営上の重要な契約等】

当第3四半期連結会計期間において、経営上の重要な契約等の決定または締結等はありません。

3【財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析】

文中の将来に関する事項は、当四半期連結会計期間の末日現在において当社グループ（当社及び連結子会社）が判断したものであります。

(1) 経営成績の分析

当第3四半期連結累計期間におけるわが国経済は、個人消費に弱さがみられるものの、雇用情勢や企業収益は改善傾向で、景気は緩やかな回復基調が続いております。

ゲーム業界におきましては、家庭用ゲーム市場は、国内において市場規模が前年を下回るなど引き続き低調に推移しましたが、北米においては「PlayStation 4」、「Xbox One」の新型ハード販売が好調で、市場規模が前年を上回りました。国内及び海外においてダウンロードコンテンツ販売などデジタル分野が伸長したほか、スマートフォンゲームの成長も加わり、プラットフォームは多様化しながら、ゲーム市場全体としては世界的に更なる成長が期待されます。

このような経済環境下において、当社では経営方針「更なるIPの創造と展開」のもと、各種施策に取り組んでおります。大型コラボレーションを進めるとともに、既存IPの展開や新ハード対応、周年事業を積極的に推進したほか、ダウンロードコンテンツ販売の伸長、コストマネジメントを徹底した結果、収益性が向上しました。2014年10月には当社子会社である株式会社コーエーテクモゲームスと株式会社ガストの合併を実施し、グループシナジーの更なる強化を図りました。また、株式相場の上昇や為替相場が円安で推移した影響などにより、有価証券関連損益も大きく伸長しております。これらにより、当社グループの当第3四半期業績は、売上高240億75百万円（前年同四半期比5.9%減）、営業利益48億58百万円（同35.7%増）、経常利益91億57百万円（同22.4%増）、四半期純利益65億32百万円（同31.1%増）となり、営業利益、経常利益、四半期純利益においては第3四半期連結累計期間として5期連続の増益を達成し、経営統合以来最高の業績となりました。

セグメントの状況につきましては以下のとおりです。

ゲームソフト事業

国内では「真・三國無双7 Empires」（PS4、PS3、Xbox One用）、「戦国無双 Chronicle 3」（PS Vita、3DS用）、「信長の野望・創造 withパワーアップキット」（PS4、PS3、Win用）を発売し好調となりました。ガストタイトルでは「シエルノサージュ Offline ~失われた星へ捧ぐ詩~」（PS Vita用）、「アルノサージュ Plus ~生まれいずる星へ祈る詩~」（PS Vita用）を発売し人気を集めました。スマートフォンアプリでは「アトリエ クエストボード」の配信を開始し、多くのお客様にお楽しみいただいております。また、「戦国無双」10周年関連施策や、2015年に30周年を迎える「三國志」の周年事業をスタートするなど、IPの展開・強化を進めています。

海外では「戦国無双4」（PS4、PS3、PS Vita用）を発売し好評を博したほか、任天堂株式会社と共同で企画・開発し9月に発売した「ゼルダ無双」（Wii U用）はワールドワイドで出荷が100万本を突破し、引き続き好調な販売となりました。

事業方針の柱のひとつであるコラボレーション展開は着実な成果をあげ、利益率の高いロイヤリティ収入の比率が増加しました。ダウンロードコンテンツ販売の伸長、開発効率の向上と合わせ、収益性の高い事業を実現しております。

以上の結果、増益を達成し、ゲームソフト事業の売上高は147億72百万円（前年同四半期比13.3%減）、セグメント利益は35億67百万円（同16.7%増）となり、第3四半期連結累計期間としては経営統合以来、最高のセグメント利益となりました。

オンライン・モバイル事業

ソーシャルゲーム事業では、「100万人の信長の野望」などの「100万人」シリーズが引き続き堅調に推移したほか、「DMM.com」にて「100万人のWinning Post Special」を、「ハンゲーム」で「大航海時代」をサービスインするなど、マルチプラットフォーム展開を積極的に推進しました。また、当社人気IPを舞台化した「舞台 のぶニヤがの野望 式（にゃん）」が上演されるなど、IPの展開・強化を推し進めました。今後、複数の新作ネイティブアプリのリリースを予定しており、更なる事業拡大を図ってまいります。

海外では韓国にてPC版「大航海時代」のオープンテストを開始し、約10万人のお客様に参加いただくなど人気を集めています。中国・台湾でもPC版・スマートフォン版のリリースに向け準備を進めております。

当社が開発・運営するゲームSNS「my GAMECITY」では、自社以外のサードパーティのゲームをラインアップに加えるオープンプラットフォーム化を実施しサービスを拡充、会員数を順調に伸ばしております。

オンラインゲーム事業では「信長の野望 Online ~覚醒の章~」（PS4、PS3、Win用）を発売したほか、各タイトルとも底堅く推移しました。

以上の結果により、オンライン・モバイル事業の売上高は49億3百万円（前年同四半期比6.1%増）、セグメント利益は8億92百万円（同27.9%増）となり、第3四半期連結累計期間としては経営統合以来最高の売上及び利益となりました。

メディア・ライツ事業

イベント「ネオロマンズ・フェスタ 金色のコルダ Featuring 天音学園/星奏学院」を開催し盛況となったほか、「お泊りde戦国無双in蓼科~佐和山の章~」、「金色のコルダ ディナーパーティー in 2014 Winter」など新形態のユーザー参加型イベントを展開し人気を集めました。グッズ販売やソーシャルゲーム、ネイティブアプリも好調に推移しました。

以上の結果、大幅な増収増益を達成し、メディア・ライツ事業の売上高は18億31百万円（前年同四半期比46.4%増）、セグメント利益は1億63百万円（前年同四半期はセグメント損失23百万円）となり、第3四半期連結累計期間としては、売上・利益とも過去最高を更新しました。

S P事業

当第3四半期においては「パチスロ三國志」がリリースされました。開発環境が厳しくなる中で、当社のパチンコ・パチスロ機への液晶ソフト受託開発は順調に進捗しておりますが、売上の多くが第4四半期に予定されていることから、第3四半期連結累計期間としては減収減益となりました。開発ラインの効率化を進め、より一層の収益力向上を図ってまいります。

以上の結果により、S P事業の売上高は14億68百万円（前年同四半期比3.6%減）、セグメント利益は4億84百万円（同27.8%減）となりました。

アミューズメント施設運営事業

店舗内イベントの開催やグループIPを積極活用した施策に注力したものの、消費税率引き上げに伴う影響もあり既存店売上高は軟調に推移し、減収減益となりました。今後につきましては、集客施策の展開、更なる業務の効率化を通じて収益力の強化を図ってまいります。

以上の結果により、アミューズメント施設運営事業の売上高は12億5百万円（前年同四半期比9.7%減）、セグメント利益は8百万円（同84.9%減）となりました。

その他事業

その他事業の売上高は5億30百万円（前年同四半期比64.2%増）、セグメント利益58百万円（同16.0%減）となりました。

(2) 財政状態の分析

資産の部

当第3四半期連結会計期間末における資産合計は、前連結会計年度末と比較して58億10百万円増加し1,064億32百万円となりました。これは主に、投資有価証券が77億56百万円、建物及び構築物が33億78百万円それぞれ増加した一方で、現金及び預金が52億52百万円減少したことによるものであります。

負債の部

当第3四半期連結会計期間末における負債合計は、前連結会計年度末と比較して22億77百万円減少し95億56百万円となりました。これは主に、未払金17億71百万円、買掛金が8億52百万円それぞれ減少したことによるものであります。

純資産の部

当第3四半期連結会計期間末における純資産合計は、前連結会計年度末と比較して80億87百万円増加し968億76百万円となりました。これは主に、その他有価証券評価差額金が38億67百万円、利益剰余金が30億31百万円それぞれ増加したことによるものであります。

(3) 事業上及び財務上の対処すべき課題

当第3四半期連結累計期間において、当社グループが対処すべき課題について重要な変更はありません。

(4) 研究開発活動

当第3四半期連結累計期間におけるグループ全体の研究開発活動の金額は、4億40百万円であります。

なお、当第3四半期連結累計期間において、当社グループの研究開発活動の状況に重要な変更はありません。

第3【提出会社の状況】

1【株式等の状況】

(1)【株式の総数等】

【株式の総数】

種類	発行可能株式総数(株)
普通株式	350,000,000
計	350,000,000

【発行済株式】

種類	第3四半期会計期間末 現在発行数(株) (平成26年12月31日)	提出日現在発行数 (株) (平成27年2月10日)	上場金融商品取引所 名又は登録認可金融 商品取引業協会名	内容
普通株式	89,769,479	89,769,479	東京証券取引所 (市場第一部)	完全議決権株式であり、権利内容に何ら限定のない当社における標準となる株式であり、単元株式数は100株であります。
計	89,769,479	89,769,479		

(注)「提出日現在発行数」欄には、平成27年2月1日からこの四半期報告書提出日までの新株予約権の行使により発行された株式数は含まれておりません。

(2)【新株予約権等の状況】

該当事項はありません。

(3)【行使価額修正条項付新株予約権付社債券等の行使状況等】

該当事項はありません。

(4)【ライツプランの内容】

該当事項はありません。

(5)【発行済株式総数、資本金等の推移】

年月日	発行済株式総 数増減数 (株)	発行済株式総 数残高 (株)	資本金増減額 (百万円)	資本金残高 (百万円)	資本準備金増 減額 (百万円)	資本準備金残 高(百万円)
平成26年10月1日～ 平成26年12月31日	-	89,769,479	-	15,000	-	56,766

(6)【大株主の状況】

当四半期会計期間は第3四半期会計期間であるため、記載事項はありません。

(7)【議決権の状況】

当第3四半期会計期間末日現在の「議決権の状況」については、株主名簿の記載内容が確認できないため、記載することができないことから、直前の基準日（平成26年9月30日）に基づく株主名簿による記載をしております。

【発行済株式】

平成26年12月31日現在

区分	株式数（株）	議決権の数（個）	内容
無議決権株式	-	-	-
議決権制限株式（自己株式等）	-	-	-
議決権制限株式（その他）	-	-	-
完全議決権株式（自己株式等）	（自己保有株式） 普通株式2,792,000	-	-
完全議決権株式（その他）	普通株式86,553,200	865,532	-
単元未満株式	普通株式424,279	-	-
発行済株式総数	89,769,479	-	-
総株主の議決権	-	865,532	-

（注） 「完全議決権株式（その他）」の欄には、証券保管振替機構名義の株式が2,700株含まれております。また、「議決権の数」欄には、同機構名義の完全議決権株式に係る議決権の数27個が含まれております。

【自己株式等】

平成26年12月31日現在

所有者の氏名又は名称	所有者の住所	自己名義所有株式数（株）	他人名義所有株式数（株）	所有株式数の合計（株）	発行済株式総数に対する所有株式数の割合（％）
株式会社コーエーテクモホールディングス	神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目18番12号	2,792,000	-	2,792,000	3.11
計	-	2,792,000	-	2,792,000	3.11

2【役員の状況】

該当事項はありません。

第4【経理の状況】

1. 四半期連結財務諸表の作成方法について

当社の四半期連結財務諸表は、「四半期連結財務諸表の用語、様式及び作成方法に関する規則」（平成19年内閣府令第64号）に基づいて作成しております。

2. 監査証明について

当社は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づき、第3四半期連結会計期間(平成26年10月1日から平成26年12月31日まで)及び第3四半期連結累計期間(平成26年4月1日から平成26年12月31日まで)に係る四半期連結財務諸表について、有限責任 あずさ監査法人による四半期レビューを受けております。

1【四半期連結財務諸表】

(1)【四半期連結貸借対照表】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成26年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成26年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	12,192	6,940
受取手形及び売掛金	8,755	4,960
有価証券	787	4,095
商品及び製品	183	141
仕掛品	17	590
原材料及び貯蔵品	96	102
繰延税金資産	826	481
その他	2,454	2,369
貸倒引当金	40	4
流動資産合計	25,274	19,678
固定資産		
有形固定資産		
建物及び構築物(純額)	9,857	13,235
その他(純額)	6,188	6,900
有形固定資産合計	16,045	20,136
無形固定資産		
のれん	1,090	774
その他	275	163
無形固定資産合計	1,366	937
投資その他の資産		
投資有価証券	56,905	64,661
更生債権等	2	1
繰延税金資産	211	152
その他	818	865
貸倒引当金	2	1
投資その他の資産合計	57,934	65,678
固定資産合計	75,347	86,753
資産合計	100,622	106,432

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成26年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成26年12月31日)
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	1,413	561
未払金	2,837	1,066
未払法人税等	1,956	1,269
賞与引当金	822	472
役員賞与引当金	191	142
返品調整引当金	45	23
売上値引引当金	660	347
ポイント引当金	16	12
繰延税金負債	0	1
その他	2,179	1,894
流動負債合計	10,122	5,791
固定負債		
退職給付に係る負債	193	139
繰延税金負債	1,037	2,907
その他	480	717
固定負債合計	1,710	3,764
負債合計	11,833	9,556
純資産の部		
株主資本		
資本金	15,000	15,000
資本剰余金	25,699	25,699
利益剰余金	48,036	51,068
自己株式	2,200	1,922
株主資本合計	86,535	89,845
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	3,322	7,189
土地再評価差額金	3,100	3,100
為替換算調整勘定	1,710	2,610
退職給付に係る調整累計額	267	259
その他の包括利益累計額合計	2,199	6,959
新株予約権	53	71
純資産合計	88,788	96,876
負債純資産合計	100,622	106,432

(2) 【四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書】

【四半期連結損益計算書】

【第3四半期連結累計期間】

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)
売上高	25,578	24,075
売上原価	15,479	13,924
売上総利益	10,098	10,151
販売費及び一般管理費	6,518	5,292
営業利益	3,580	4,858
営業外収益		
受取利息	1,292	1,409
受取配当金	851	1,004
投資有価証券売却益	1,781	2,545
その他	614	491
営業外収益合計	4,539	5,450
営業外費用		
投資有価証券評価損	159	922
有価証券償還損	461	184
その他	16	44
営業外費用合計	637	1,151
経常利益	7,482	9,157
特別利益		
固定資産売却益	-	147
特別利益合計	-	147
税金等調整前四半期純利益	7,482	9,305
法人税、住民税及び事業税	2,199	2,552
法人税等調整額	299	220
法人税等合計	2,498	2,773
少数株主損益調整前四半期純利益	4,983	6,532
四半期純利益	4,983	6,532

【四半期連結包括利益計算書】

【第3四半期連結累計期間】

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)
少数株主損益調整前四半期純利益	4,983	6,532
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	1,640	3,867
為替換算調整勘定	1,423	900
退職給付に係る調整額	-	7
その他の包括利益合計	3,064	4,760
四半期包括利益	8,047	11,292
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	8,047	11,292

【注記事項】

(会計方針の変更)

(退職給付に関する会計基準等の適用)

「退職給付に関する会計基準」(企業会計基準第26号 平成24年5月17日。以下「退職給付会計基準」という。)及び「退職給付に関する会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第25号 平成24年5月17日。以下「退職給付適用指針」という。)を、退職給付会計基準第35項本文及び退職給付適用指針第67項本文に掲げられた定めについて第1四半期連結会計期間より適用し、退職給付債務及び勤務費用の計算方法を見直し、退職給付見込額の期間帰属方法を期間定額基準から給付算定式基準へ変更、割引率の決定方法を従業員の平均残存勤務期間に近似した年数に基づく割引率を使用する方法から退職給付の支払見込期間及び支払見込期間ごとの金額を反映した単一の加重平均期間割引率を使用する方法へ変更しております。

これに伴う当第3四半期連結累計期間の期首の利益剰余金及び当第3四半期連結累計期間の営業利益、経常利益及び税金等調整前四半期純利益への影響はありません。

(四半期連結損益計算書関係)

前第3四半期連結累計期間(自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)及び当第3四半期連結累計期間(自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)

当社グループの売上高及び営業費用は、通常の営業の形態として、ゲームソフトの売上がクリスマス等の年末及び3月に増加するため、下半期の売上高及び営業費用は上半期と比較して多くなる傾向にあります。

(四半期連結キャッシュ・フロー計算書関係)

当第3四半期連結累計期間に係る四半期連結キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第3四半期連結累計期間に係る減価償却費(のれんを除く無形固定資産に係る償却費を含む。)及びのれんの償却額は、次のとおりであります。

	前第3四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)
減価償却費	645百万円	660百万円
のれんの償却額	945	316

(株主資本等関係)

前第3四半期連結累計期間(自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)

配当金支払額

(決議)	株式の種類	配当金の総額 (百万円)	1株当たり配 当額(円)	基準日	効力発生日	配当の原資
平成25年6月25日 定時株主総会	普通株式	2,865	33	平成25年3月31日	平成25年6月26日	利益剰余金

当第3四半期連結累計期間(自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)

配当金支払額

(決議)	株式の種類	配当金の総額 (百万円)	1株当たり配 当額(円)	基準日	効力発生日	配当の原資
平成26年6月25日 定時株主総会	普通株式	3,477	40	平成26年3月31日	平成26年6月26日	利益剰余金

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

前第3四半期連結累計期間(自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:百万円)

	報告セグメント						その他	合計
	ゲームソフト	オンライン・モバイル	メディア・ライツ	S P	アミューズメント施設運営	計		
売上高								
外部顧客への売上高	16,846	4,400	1,242	1,515	1,335	25,340	238	25,578
セグメント間の内部売上高又は振替高	183	222	8	8	-	422	84	507
計	17,030	4,622	1,251	1,523	1,335	25,762	322	26,085
セグメント利益又は損失()	3,056	698	23	671	53	4,455	69	4,525

(注) 1. 「その他」の区分は、報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、不動産事業、ベンチャーキャピタル事業等を含んでおります。

2. 管理部門等の報告セグメントに帰属しない本社費用については、合理的な配賦基準により各報告セグメントへ配賦しております。

2. 報告セグメントの利益又は損失の金額の合計額と四半期連結損益計算書計上額との差額及び当該差額の主な内容(差異調整に関する事項)

(単位:百万円)

利益	金額
報告セグメント計	4,455
「その他」の区分の利益	69
のれんの償却額	945
四半期連結損益計算書の営業利益	3,580

(注) のれん及び資産については、セグメントごとの配分は行っていません。

当第3四半期連結累計期間（自平成26年4月1日 至平成26年12月31日）

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

（単位：百万円）

	報告セグメント						その他	合計
	ゲームソフト	オンライン・モバイル	メディア・ライツ	S P	アミューズメント施設運営	計		
売上高								
外部顧客への売上高	14,506	4,632	1,825	1,456	1,205	23,625	450	24,075
セグメント間の内部売上高又は振替高	265	271	5	11	0	554	79	634
計	14,772	4,903	1,831	1,468	1,205	24,180	530	24,710
セグメント利益	3,567	892	163	484	8	5,116	58	5,175

(注) 1. 「その他」の区分は、報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、不動産事業、ベンチャーキャピタル事業等を含んでおります。

2. 管理部門等の報告セグメントに帰属しない本社費用については、合理的な配賦基準により各報告セグメントへ配賦しております。

2. 報告セグメントの利益又は損失の金額の合計額と四半期連結損益計算書計上額との差額及び当該差額の主な内容（差異調整に関する事項）

（単位：百万円）

利益	金額
報告セグメント計	5,116
「その他」の区分の利益	58
のれんの償却額	316
四半期連結損益計算書の営業利益	4,858

(注) のれん及び資産については、セグメントごとの配分は行っておりません。

(1株当たり情報)

1株当たり四半期純利益金額及び算定上の基礎、潜在株式調整後1株当たり四半期純利益金額及び算定上の基礎は、以下のとおりであります。

	前第3四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)
(1) 1株当たり四半期純利益金額	57円39銭	75円09銭
(算定上の基礎)		
四半期純利益金額(百万円)	4,983	6,532
普通株主に帰属しない金額(百万円)	-	-
普通株式に係る四半期純利益金額(百万円)	4,983	6,532
普通株式の期中平均株式数(千株)	86,849	86,996
(2) 潜在株式調整後1株当たり四半期純利益金額	57円16銭	74円71銭
(算定上の基礎)		
四半期純利益調整額(百万円)	-	-
普通株式増加数(千株)	339	447
希薄化効果を有しないため、潜在株式調整後1株当たり四半期純利益金額の算定に含めなかった潜在株式で、前連結会計年度末から重要な変動があったものの概要	-	平成26年6月25日(定時株主総会)及び平成26年9月1日(取締役会)決議による第7回新株予約権 (新株予約権の数7,983)

2【その他】

該当事項はありません。

第二部【提出会社の保証会社等の情報】

該当事項はありません。

独立監査人の四半期レビュー報告書

平成27年 2月10日

株式会社コーエーテクモホールディングス

取締役会 御中

有限責任 あずさ監査法人

指定有限責任社員 業務執行社員	公認会計士	三浦 洋輔	印
指定有限責任社員 業務執行社員	公認会計士	中嶋 歩	印
指定有限責任社員 業務執行社員	公認会計士	内野 福道	印

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づき、「経理の状況」に掲げられている株式会社コーエーテクモホールディングスの平成26年4月1日から平成27年3月31日までの連結会計年度の第3四半期連結会計期間（平成26年10月1日から平成26年12月31日まで）及び第3四半期連結累計期間（平成26年4月1日から平成26年12月31日まで）に係る四半期連結財務諸表、すなわち、四半期連結貸借対照表、四半期連結損益計算書、四半期連結包括利益計算書及び注記について四半期レビューを行った。

四半期連結財務諸表に対する経営者の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる四半期連結財務諸表の作成基準に準拠して四半期連結財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない四半期連結財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

監査人の責任

当監査法人の責任は、当監査法人が実施した四半期レビューに基づいて、独立の立場から四半期連結財務諸表に対する結論を表明することにある。当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる四半期レビューの基準に準拠して四半期レビューを行った。

四半期レビューにおいては、主として経営者、財務及び会計に関する事項に責任を有する者等に対して実施される質問、分析的手続その他の四半期レビュー手続が実施される。四半期レビュー手続は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して実施される年度の財務諸表の監査に比べて限定された手続である。

当監査法人は、結論の表明の基礎となる証拠を入手したと判断している。

監査人の結論

当監査法人が実施した四半期レビューにおいて、上記の四半期連結財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる四半期連結財務諸表の作成基準に準拠して、株式会社コーエーテクモホールディングス及び連結子会社の平成26年12月31日現在の財政状態及び同日をもって終了する第3四半期連結累計期間の経営成績を適正に表示していないと信じさせる事項がすべての重要な点において認められなかった。

利害関係

会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以 上

(注) 1 上記は四半期レビュー報告書の原本に記載された事項を電子化したものであり、その原本は当社（四半期報告書提出会社）が別途保管しております。

2 XBRLデータは四半期レビューの対象には含まれていません。